

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah dan Perumusan Masalah.....	8
C. Cara Memecahkan Masalah	9
D. Tujuan dan Manfaat Penelitian	10
E. Penjelasan Istilah.....	11
BABA II KERANGKA TEORI DAN HIPOTESIS TINDAKAN	14
A. Kerangka Teori.....	14
1. Tinjauan Tentang Hasil Belajar	14
2. Tinjauan Tentang metode Pembelajaran.....	16
a. Pengertian Metode <i>Role Playing</i>	16
b. Langkah-Langkah Metode <i>Role Playing</i>	20
c. Tujuan Metode <i>Role Playing</i>	20
d. Keunggulan Metode <i>Role Playing</i>	21

e. Kelemahan Metode <i>Role Playing</i>	23
f. Efektifitas Metode <i>Role Playing</i>	24
3. Tinjauan Tentang Pembelajaran IPS	25
a. Pengertian pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial	25
b. Karakteristik Mata Pelajaran IPS Dilihat Dari Aspek Tujuan .	26
B. Hipotesis Tindakan.....	27
BAB III RENCANA PENELITIAN	28
A. Setting Penelitian	28
B. Subjek Penelitian.....	28
C. Variabel Diselidiki	29
a. Variabel Input.....	29
b. Variabel Proses.....	29
c. Variabel Output.....	29
D. Rencana Tindakan.....	29
1. Perencanaan.....	29
2. Implementasi Tindakan.....	30
a. Tahap 1.....	31
b. Tahap 2.....	31
c. Tahap3.....	32
d. Tahap 4.....	34
3. Observasi dan Interpretasi.....	34
4. Analisis dan Refleksi.....	35
5. Model PTK Yang digunakan	37
6. Data dan Cara Pengumpulannya	39
a. Pengamatan/Observasi	39
b. Tes.....	40
c. Dokumentasi	43
7. Analisis Data	43
8. Indikator Kinerja	44
9. Peneliti dan Tugasnya	45
E. Jadwal Penelitian.....	46

BAB IV PAPARAN DATA, HASIL PENELITIAN DAN

PEMBAHASAN	47
A. Paparan Data	47
B. Deskripsi Subjek dan Objek Penelitian.....	49
C. Hasil Penelitian	49
1. Kondisi Awal.....	49
2. Siklus I.....	53
3. Siklus II	63
D. Pembahasan.....	80
BAB V PENUTUP.....	85
A. Kesimpulan	85
B. Saran.....	87
DAFTAR PUSTAKA	88