

ABSTRAK

Sri Wahyuni, 2020, *Penerapan Permainan Maze dalam Pembelajaran untuk Pengembangan Kognitif Anak di TK PKK Jalmak Desa Jalmak Kecamatan Pamekasan Kabupaten Pamekasan Jawa Timur*, Skripsi, Program Studi Pendidikan Islam Anak Usia Dini, Fakultas Tarbiyah, IAIN Madura, Pembimbing: Jamiluddin Usman, M.Pd.I

Kata kunci: *Permainan Maze, Pengembangan Kognitif, TK PKK Jalmak*

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh fenomena yang peneliti temukan di TK PKK Jalmak dalam kegiatan pembelajaran yakni permainan maze (mencari jejak) ini memang sudah diterapkan. Apabila ada kegiatan yang harus mengembangkan kognitif anak, permainan maze ini digunakan yaitu kegiatan pembelajarannya dengan berupa gambar saja atau LKA, anak disuruh mencari jalan yang ada di gambar dari start sampai finish. Anak akan berkonsentrasi dan memahami gambar tersebut. Setelah mengetahui arah jalannya, anak bisa langsung mewarnai gambar jalan yang menurut anak benar.

Berdasarkan hal tersebut, maka ada tiga fokus dalam penelitian ini, yaitu *pertama*, bagaimana penerapan permainan maze dalam pembelajaran untuk pengembangan kognitif anak di TK PKK Jalmak Desa Jalmak Kecamatan Pamekasan Kabupaten Pamekasan Jawa Timur, *kedua*, apa saja faktor pendukung dari penerapan kegiatan tersebut, dan *ketiga*, apa saja faktor penghambat dari penerapan kegiatan tersebut. Adapun tujuan dalam penelitian ini yaitu untuk mengetahui penerapan permainan maze dalam pembelajaran untuk pengembangan kognitif anak di TK PKK Jalmak Desa Jalmak Kecamatan Pamekasan Kabupaten Pamekasan Jawa Timur, berikut faktor pendukung dan penghambatnya.

Penelitian ini menggunakan pendekatan Kualitatif dengan jenis deskriptif. Sumber data yang diperoleh melalui wawancara, observasi, dan dokumentasi. Informannya adalah guru kelompok A. Subjek dalam penelitian yaitu siswa kelompok A2 yang berjumlah 20 anak. Sedangkan pengecekan keabsahan dan dilakukan melalui perpanjangan keikutsertaan, ketekunan peneliti dan triangulasi.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa: *pertama*, penerapan permainan maze dalam pembelajaran untuk pengembangan kognitif anak di TK PKK Jalmak Desa Jalmak Kecamatan Pamekasan Kabupaten Pamekasan Jawa Timur dilakukan dengan cara guru menjelaskan atau mempraktikkan kepada anak-anak. Setelah guru menjelaskan kepada anak lalu anak tersebut melakukan permainan tersebut hingga selesai dengan cara mewarnai jalan mana yang harus dituju. Jika ada yang kurang paham atau mengerti guru mengulangnya lagi penjelasan tentang bagaimana melakukan permainan maze. *Kedua*, faktor pendukung dari penerapan permainan maze dalam pembelajaran untuk pengembangan kognitif anak yaitu guru selalu memberikan motivasi terhadap anak dan sarana bermain yang disediakan untuk merangsang dan mendorong eksplorasi anak. *Ketiga*, faktor penghambat dari penerapan permainan maze dalam pembelajaran untuk pengembangan kognitif anak yaitu media penunjang lain berupa permainan edukatif yang belum begitu lengkap, sehingga mengambil gambar di internet dan diprint out sebagai media pembelajaran.