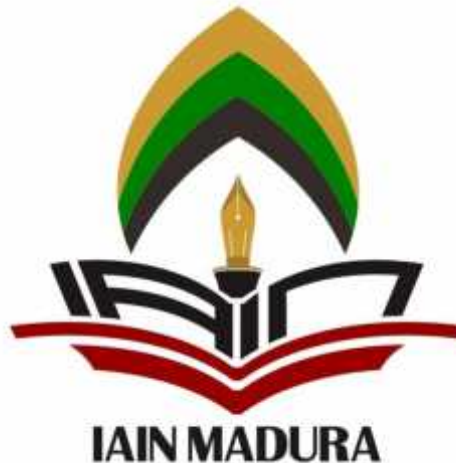


**PENERAPAN METODE PEMBELAJARAN PERMAINAN (GAMES)
DALAM MENUMBUHKAN SEMANGAT BELAJAR SISWA PADA
MATA PELAJARAN FIQIH DI MTs. NURUL HIDAYAH CEHKONCEH
BIREM TAMBELANGAN SAMPANG.**

SKRIPSI

**Oleh:
KARMILA
NIM. 18201301010131**



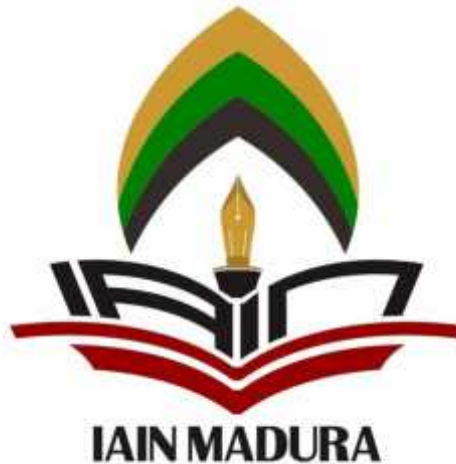
**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN AGAMA ISLAM
FAKULTAS TARBIYAH
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI MADURA
2020**

**PENERAPAN METODE PEMBELAJARAN PERMAINAN (GAMES)
DALAM MENUMBUHKAN SEMANGAT BELAJAR SISWA PADA
MATA PELAJARAN FIQIH DI MTs. NURUL HIDAYAH CEHKONCEH
BIREM TAMBELANGAN SAMPANG**

SKRIPSI

Diajukan kepada Institut Agama Islam Negeri Madura
Untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam menyelesaikan
program sarjana Pendidikan Agama Islam

Oleh:
KARMILA
NIM. 18201301010131



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN AGAMA ISLAM
FAKULTAS TARBIYAH
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI MADURA
2020**