

DAFTAR ISI

| | |
|------------------------------------------------|-----------|
| Halaman Sampul | 1 |
| Halaman Judul..... | 1 |
| Halaman Persetujuan..... | 1 |
| Halaman Pengesahan | 1 |
| Abstrak | 1 |
| Kata Pengantar | 1 |
| Daftar isi..... | 1 |
| Daftar Tabel | 1 |
| Daftar Gambar..... | 1 |
| Datar Lampiran | 1 |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| A. Latar Belakang Masalah | 1 |
| B. Rumusan Masalah | 6 |
| C. Tujuan Penelitian | 6 |
| D. Kegunaan penelitian | 6 |
| E. Hipotesis | 7 |
| F. Ruang Lingkup Penelitian | 7 |
| G. Definisi Istilah | 7 |
| H. Kajian Penelitian Terdahulu | 8 |
| BAB II KAJIAN PUSTAKA | 10 |
| A. Kajian Teoritik..... | 10 |
| 1. Kajian Tentang Bimbingan Kelompok..... | 10 |
| 2. Kajian Tentang <i>Simulation Game</i> | 17 |
| 3. Kajian Tentang Motivasi Belajar | 20 |
| B. Kerangka Berpikir | 25 |
| BAB III METODE PENELITIAN | 26 |
| A. Pendekatan Dan Jenis Penelitian | 26 |
| B. Subjek Penelitian | 26 |
| C. Desain Penelitian | 26 |
| D. Teknik Pengumpulan Data | 28 |
| E. Teknik Analisis Data | 29 |

| | |
|----------------------------------------------------|-----------|
| BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN..... | 24 |
| A. Hasil Penelitian..... | 31 |
| B. Pembahasan | 58 |
| BAB IV SIMPULAN DAN SARAN | 61 |
| A. Simpulan..... | 61 |
| B. Saran | 62 |
| Daftar Rujukan | 63 |
| Pernyataan Keaslian Tulisan | |
| Lampiran-Lampiran | |
| Riwayat Hidup | |