

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN SAMBUTAN	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Tujuan Penelitian	5
D. Kegunaan Penelitian	5
E. Ruang Lingkup Penelitian	7
F. Asumsi Penelitian	7
G. Hipotesis Penelitian	7
H. Definisi Istilah	8
I. Kajian Terdahulu	9
BAB II LANDASAN TEORI	11
A. Game online	11
1. Pengertian game online	11
2. Jenis-jenis game online.....	12
3. Faktor yang mempengaruhi bermain game online.....	13
4. Dampak bermain game online	15
5. Kecanduan bermain game online	17
B. Prestasi belajar/ hasil belajar	21

C. Pengaruh game online terhadap hasil belajar siswa.....	27
D. Mengatasi kecanduan bermain game online	29
BAB III METODE PENELITIAN	33
A. Rancangan penelitian.....	33
B. Populasi dan sampel.....	34
C. Instrumen penelitian	35
D. Pengumpulan data	36
E. Analisis data	40
BAB IV DESKRIPSI,PEMBUKTIAN HIPOTESIS,	
DAN PEMBAHASAN	45
A. Deskripsi data	45
B. Pembuktian hipotesis	50
C. Pembahasan	56
BAB VI PENUTUP	59
A. Kesimpulan	59
B. Saran.....	60
DAFTAR RUJUKAN	61
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	
LAMPIRAN-LAMPIRAN	
RIWAYAT HIDUP	