

DAFTAR RUJUKAN

- Arikunto, Suharsimi. *Prosedur Penelitian Suatu Pendidikan Praktik*. Jakarta: PT Rineka Cipta, 2013.
- Astuti Wahyu, dan Firosalia Kristin. *Penerapan Model Pembelajaran Team Games Tournament (TGT) Untuk Meningkatkan Keaktifan dan Hasil Belajar IPa*. Vol 3. Salatiga: Journal Ilmiah Sekolah Dasar, 2017.
- Dewi kusuma Ningsih, dan Sri Muryati. *Strategi Pembelajaran Bahasa Indonesia*. Pamekasan, 2018.
- E. Slavin, Robert. *Cooperative Learning*. Bandung: Nusa Media. 2005.
- Ferdiyanto Erik, “Pengaruh Fasilitas Sekolah Terhadap Hasil Belajar PKN Siswa Kelas III SDI Surya Buana Malang”, (*Skripsi, Universitas Maulana Malik Ibrahim, 2015*)
- Hidayah Nurul. *Penanaman Nilai-nilai Karakter dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia*. Vol 2. Bandung: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Dasar, 2015.
- Harjali, *Membangun Penataan Lingkungan Belajar yang Kondusif*. Yogyakarta: STAIN Press, 2016.
- Ibnu Badar Trianto, *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif, Progresif, dan kontekstual*, Jakarta: Kencana, 2017.
- J. Moleong, Lexi. *Metodelogi Penelitian Kualitatif Edisi Revisi*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2017.
- J. Moloeng, Lexy. *Metodelogi Penelitian Kualitatif* Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2011.

Luluk. *Upaya Peningkatan Proses Dan Hasil Belajar Kimia Materi Koloid Melalui Pembelajaran Kooperatif Tipe TGT (Team Games Tournament) Dilengkapi Dengan teka-teki Silang Bagi Siswa Kelas XI IPA 4 SMA Negeri 2 Boyolali*. Vol. 1, Surakarta: Jurnal Pendidikan Kimia, 2012.

Lilis Widyawati Riana. *Penerapan Model Pembelajaran Team Games Tournament (TGT) Dilengkapi Flash Chemquiz Untuk Meningkatkan Minat dan prestasi belajar materi Hidrokarbon Pada siswa Kelas X-8 SMA Negeri 3 Boyolali Tahun Pelajaran 2015/2016*. Vol 5, Boyolali: Journal Pendidikan Kimia, 2016.

Lestari, Puji. *Penerapan Model Pembelajaran Team Game Tournament (TGT) Berharga Untuk Meningkatkan aktivitas dan Hasil Belajar Kalor siswa kelas X*. Vol 3, Kendal: Jurnal Profesi Keguruan, 2017.

Marta Sani Zulaikha, (Pembelajaran Team Games Tournament Berbantuan Media Number Card Untuk Meningkatkan Keaktifan Siswa) Vol, 1. No. 3, *Journal Scientia Indonesia*, 2016.

Nurabadi Ahmad Nurabadi, *Manajemen Sarana dan Prasarana Pendidikan* Malang: Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Malang, 2014

Rusman. *Belajar & Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana, 2017.

Rusman, *Model-Model Pembelajaran mengembangkan Profesional Gura*, Jakarta: PT Raja Grafarindo Persada, 2012.

Rifki Mustofa, "Pengaruh Rasa Percaya Diri Terhadap Pretasi belajar siswa di SMA Islam Alternatif Singosari Malang" (*skripsi, Universitas Negeri Malang*, 2008).

Solichin, Muchlis. *Psikologi Belajar Dengan Pendekatan baru*. Surabaya: Pena Salsabila, 2017.

Solichin Muchlis, *Psikologi Belajar Aplikasi Teori Belajar dalam Pembelajaran*, Surabaya: Pena Salsabila, 2017.

Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta CV, 2017.

Tyasning Diah Megasari. *Penerapan Model Pembelajaran TGT (Team Games Tournament) Dilengkapi LKS Untuk Meningkatkan Aktivitas dan Hasil Belajar Materi Minyak Bumi Pada Siswa Kelas X-4 SMA Batik 1 Surakarta*, Vol. 1, Surakarta: Jurnal Pendidikan Kimia, 2012.

Yamin Martinis. *Desain Baru Pembelajaran Konstruivistik*. Jakarta: Ciputat Mega Mall, 2012.

Zulela. *Pembelajaran Bahasa Indonesia Apresiasi sastra di Sekolah Dasar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2013.