

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN SAMPUL .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xiv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
A. Konteks Penelitian.....	1
B. Fokus Penelitian.....	6
C. Tujuan Penelitian.....	6
D. Kegunaan Penelitian.....	7
E. Definisi Istilah.....	7
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA .....</b>	<b>9</b>
A. Strategi Pembelajaran Edutainment .....	9
1. Pengertian Strategi Pembelajaran.....	9
2. Pertimbangan Pemilihan Strategi Pembelajaran .....	12
3. Konsep Dasar Strategi Pembelajaran <i>Edutainment</i> dalam .	12
4. Prinsip-Prinsip Penggunaan Pelaksanaan Strategi	16
Pembelajaran <i>Edutainment</i> .....	

5. Teori dan Bentuk Terapan Edutainment.....	17
6. Hambatan Pelaksanaan Strategi Pembelajaran <i>Edutainment</i>	24
7. Metode dan aplikasi pembelajaran edutainment.....	26
B. Pembelajaran IPS.....	28
1. Pengertian Pembelajaran IPS.....	28
2. Tujuan Pembelajaran IPS.....	30
C. Pentingnya Edutainment dalam Pembelajaran IPS.....	32
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>34</b>
A. Pendekatan dan Jenis Penelitian.....	34
B. Kehadiran Peneliti.....	35
C. Lokasi Penelitian.....	36
D. Sumber Data.....	36
E. Prosedur Pengumpulan Data.....	37
F. Analisis Data.....	40
G. Pengecekan Keabsahan Data.....	43
H. Tahap-tahap Penelitian.....	44
<b>BAB IV LAPORAN PENELITIAN .....</b>	<b>45</b>
A. Paparan Data dan Temuan Hasil Penelitian.....	45
B. Pembahasan.....	49
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>68</b>
A. Kesimpulan.....	68
B. Saran.....	70
<b>DAFTAR RUJUKAN .....</b>	<b>71</b>
<b>PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN .....</b>	<b>75</b>

<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN .....</b>	<b>76</b>
<b>RIWAYAT HIDUP .....</b>	<b>86</b>