

Daftar Rujukan

- Agustinova Danu Eko, *Memahami Metode Penelitian Kualitatif*, Yogyakarta: Calpilus, 2015.
- Arif K Andri. *Jangan Suka Game online.*, Solo: Media grafika, 2019.
- Barnawi & Jajat Darojar, *Penelitian Fenomenologi Pendidikan Teori Dan Praktik*, Yogyakarta: Ar- Ruzz Media, 2018.
- Crew El-Hujjah *NJ dalam GO, Edisi 13 majalah el-hujjah.*, (Jawa Timur, El-hujjah Megazine, 2011.
- Emda Amna, Kedudukan Motivasi Belajar Siswa Dalam Pembelajaran, *Lantanida Journal*, Volume 5 Nomor 2, 2014
- Halleyda Nuriah, Upaya Mengurangi Kecanduan *Game online* Melalui Konseling Kelompok Dengan Pendekatan Clieen Centered Pada Siswa, *Jurnal Jarlitbang*, Volume 3 Nomor 2, Juni 2018.
- Hamdi Asep Saepul, *Metode Penelitian Kuantitatif Aplikasi Dalam Pendidikan*, Yogyakarta: Deepublish, 2014.
- Handoko Martin, Theo Riyanto, *Bimbingan dan Konseling Disekolah Panduan Praktis.*, Yogyakarta: PT Kanisius, 2010.
- Hellen, *Bimbingan Dan Konseling.*, Jakarta, Quantum Teaching, 2005.
- Hurlock Elisabet B., Psikologi Perkembangan: *Suatu Pendekatan Sepanjang Rentang Kehidupan.*, Jakarta: Erlangga.
- Jonathan Sarwono, *Metode Penelitian Kuantitatif Dan Kualitatif Edisi 2*, Yogyakarta: Suluh Media, 2018. Krista Surbakti, Pengaruh *Game online* Terhadap Remaja, *Jurnal Curere*, Volume 1 Nomor 1, Juni 2017.
- Januar, Dkk, *Game Mania.*, Jakarta, Gema Insani Press, 2006.

Lumongga L.H Namora. *Konseling Kelompok.*, Jakarta: Kharisma putra utama, 2016.

Masya Hardiyansyah, Faktor-faktor yang mempengaruhi perilaku gangguan Kecanduan *game online*, Jurnal Bimbingan dan Konseling, Volume 3 Nomor 1, Juni 2016.

Moleong Lexy J., *Metode Penelitian Kualitatif Edisi Revisi*, Bandung: Remaja Rosdakarya, 2012.

Nuriah, Upaya Mengurangi *Game online* melalui Konseling, Jurnal Jarlitbang Pendidikan, Volume 3 Nomor 2, Juni 2018.

Prayitno, dkk, *Pedoman Khusus Bimbingan Konseling*, Jakarta: Depdiknas, 2004

Prayitno, *Konseling Perorangan.*, Padang, Universitas Negeri Padang, 2005.

Rahman S. Hibana, *Bimbingan dan Konseling Pola.*, Jakarta, Rineka Cipta, 2003.

Syahrhan Ridwan *Ketergantungan Online Game Dan Penanganannya*, Jurnal Psikologi Pendidikan dan Konseling, Volume 1 Nomor 1 juni 2015.

Sugiyono, *Metode Penelitian Kualitatif*, Bandung: Alfabeta, 2020.

Willis Sofyan S., *Konseling Individual Teori dan Praktek*. Bandung: CV Alfabeta, 2007.