

## ABSTRAK

Hendra Wahyudi, 2021, *Pelaksanaan Konseling Individual Dengan Teknik Client Center Dalam Membantu Mengurangi Kecanduan Game Online Di Smk Annasyiin Grujugan*, Skripsi, Program Studi Bimbingan Dan Konseling Pendidikan Islam, Fakultas Tarbiyah, Institut Agama Islan Negeri (IAIN) Madura, Pembimbing H. Jamaluddin. M. Pd.

**Kata Kunci: Konseling Individual, Game Online, Client Center.**

Penelitian ini dilatar belakangi oleh siswa yang kecanduan game online. Game online merupakan jenis situs yang menyediakan berbagai jenis permainan yang dapat melibatkan beberapa orang pengguna internet diberbagai tempat yang berbeda untuk saling terhubung diwaktu yang sama. Maka dari itu pelaksanaan konseling individual dengan teknik client centered dalam membantu mengurangi kecanduan game online sangat dibutuhkan. Adapun dua fokus yang menjadi kajian utama dalam penelitian ini, yaitu: 1) Apa pemicu bermain game online pada siswa di SMK Annasyiin Grujugan?. 2) Bagaimana peran guru BK dalam pelaksanaan konseling individual dengan teknik *Client Center* dalam membantu mengurangi kecanduan *game online* di SMK Annasyiin Grujugan?

Penelitian ini merupakan penelitian kualitatif dengan megambil latar belakang di SMK Annasyiin Grujugan. Teknik yang digunakan dalam prosedur pengumpulan data yaitu wawancara tidak terstruktur, observasi non partisipasif dan dokumentasi. Aktifitas dalam analisis data penelitian meliputi reduksi data (*data reduction*), paparan data (*data display*), dan penarikan kesimpulan dan verifikasi (*conclusion drawing/verifying*). Sedangkan dalam pengecekan keabsahan data penelitian melakukannya berdasarkan perpanjangan keikutsetaan, ketekunan pengamatan, dan triangulasi.

Dalam penelitian ini, peneliti menemukan beberapa temuan pelaksanaan konseling individual dengan teknik client center dalam membantu mengurangi kecanduan game online di SMK Annasyiin Grujugan. 1). Pemicu main game online pada siswa di SMK Annasyiin dipicu oleh dua faktor yaitu faktor internal dan faktor eksternal. Pemicu dari faktor internal disebabkan oleh dorongan dalam diri siswa untuk bermain game online, rasa jenuh/bosan, dan kurangnya self control atau kontrol diri dalam diri siswa. Pemicu dari faktor eksternal disebabkan oleh lingkungan yang kurang terkontrol, kurang memiliki hubungan sosial yang baik, dan kurangnya perhatian dari orang terdekat. 2). Peran Guru BK dalam Pelaksanaan Konseling Individual dengan Teknik *Client Center* dalam Membantu Mengurangi Kecanduan *Game online* di SMK Annasyiin Grujugan diantaranya menerapkan semua layanan sesuai dengan kebutuhan siswa termasuk layanan konseling individual dengan teknik *client center*, adanya kerja sama antar sesama guru dan instansi lain.