

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI	vi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Konteks Penelitian	1
B. Fokus Penelitian	7
C. Tujuan Penelitian	7
D. Kegunaan Penelitian	8
E. Definisi Istilah	9
F. Kajian Terdahulu	10
BAB II KAJIAN TEORI	12
A. <i>Game Online</i>	12
B. Konseling Individu	15
C. Pendekatan <i>Client Center</i>	23
BAB III METODE PENELITIAN	25
A. Pendekatan Dan Jenis Penelitian	25
B. Kehadiran Peneliti	26
C. Lokasi Penelitian	26
D. Sumber Data	27
E. Prosedur Pengumpulan Data	28
F. Analisis Data	33
G. Pengecekan Keabsahan Data	36
H. Tahap-tahap Penelitian	38

BAB IV PAPARAN DATA DAN TEMUAN PENELITIAN,

PEMBAHASAN 41

A. Paparan Data Dan Temuan 41

B. Pembahasan 60

BAB V PENUTUP 71

A. Kesimpulan 71

B. Saran 72

Daftar Rujukan 73

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

LAMPIRAN-LAMPIRAN

RIWAYAT HIDUP