

ABSTRAK

Ani Fitria, 2020, *Peningkatan Kemampuan Kognitif Anak Usia Dini Melalui Media Puzzle Di Ra B As Syahidul Kabir I Sumber Batu Blumbungan Larangan Pamekasan*, Skripsi, Prodi Pendidikan Islam Anak Usia Dini, Jurusan Tarbiyah, Dosen Pembimbing: **Affah Raihany, M.Pd**

Kata Kunci : *Peningkatan Kemampuan Kognitif Melalui Media Puzzle.*

Melalui permainan pembelajaran akan terasa menyenangkan dan dapat diserap anak dengan maksimal. Permainan juga dapat meningkatkan perkembangan anak termasuk perkembangan kognitif. Masalah dalam penelitian ini adalah belum berkembangnya perkembangan kognitif pada anak Ra B usia 5-6 tahun. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui peningkatan perkembangan kognitif anak melalui media puzzle dan untuk mengetahui pengaruh penggunaan media puzzle terhadap perkembangan kognitif anak usia 5-6 tahun Di Ra B As Syahidul Kabir I Sumber Batu Blumbungan Larangan Pamekasan.

Jadi harapan buat guru kedepannya harus bisa fokus dan memberikan sesuatu yg menarik pada saat pembelajaran, sehingga penggunaan metode bermain sambil belajar lebih efektif pada saat diterapkan. Sedangkan untuk siswa harus bisa fokus pada saat guru menerangkan di depan kelas jangan sibuk bermain dengan sendirinya dan pihak sekolah harus bisa memberikan pembiasaan sejak usia dini kepada siswa-siswinya untuk memperhatikan gurunya pada saat waktu menerangkan dan memberikan ice breaking yg menarik agar pembelajaran di dalam kelas menjadi aktif dan efektif.

Penelitian ini merupakan penelitian tindakan kelas (classroom action research). Metode dalam penelitian yang digunakan adalah bermain sambil belajar. Menggunakan siklus-siklus yakni siklus I dan SViklus II dalam penelitian berjumlah 33 anak. Teknik pengumpulan data menggunakan observasi, wawancara, pengukuran teks, dan dokumentasi. Data dianalisis dengan menghitung rata-rata nilai setiap indikator pengelolaan pembelajaran selama dua kali pertemuan, untuk melihat perbedaan peningkatan perkembangan kognitif anak dalam pembelajaran dan pemecahan masalah anak sebelum dan sesudah penggunaan media puzzle.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa ada pengaruh media puzzle terhadap perkembangan kognitif anak di Ra B. terbukti bahwa ada perbedaan perkembangan kognitif sebelum dan sesudah penggunaan media puzzle dapat membantu untuk menstimulus perkembangan kognitif anak, terutama pada perkembangan pemecahan masalah di Ra B usia 5-6 tahun.