

DAFTAR RUJUKAN

- Al-Ayouby.M Hafiz, '*Dampak Penggunaan Gadget pada Anak Usia Dini*,' Studi PAUD dan TK Handayani Bandar Lampung, 2017
- Arikunto Suharsimi, *prosedur penelitian*, (Jakarta; PT Rineka Cipta, 2013)
- Dafid Glliahuc, *Uderstanding Motoric Development In Children* New York:Johan Willen and Sons, 1982
- Djakfar Mustofa Fera Adriani,. Upaya Mengatasi Kecanduan
- Fitriyansyah fifit. '*Pemanfaatan Media Pembelajaran(Gadget) Untuk Memotivasibelajar Siswi SD*' ' diakses dari <https://ejournal.bsi.acid/ejurnal/index.php/cakrawala/article/view/1279/1051>. Pada tanggal 07 Oktober 2021 pukul 16:50 WIB
- Homby, A. S. 200. *Oxford Advanced Learner's Dictionary*, New York: Oxford University Iswidharmajaya, D. Agency, 2014. *Bila Si Kecil Bermain Gedjet*. Jakarta :EGC
- Kusuma Sulyandari ari, '*Pengaruh gadget Pada Perkembangan Anak Usia dini*,' google, https://www.google.com/url?sa=t&source=web&rct&url=https://core.ac.uk/download/pdf/305072125.pdf&ved=2ahUKEwi-n6vT,d_zAhWKfn0KHa9TDg8QFnoECCkQAQ&usg=AOvVaw2pz4Wr_X8K6HG7zBiBsN , pada tanggal 01 Oktober 2021 pukul 16:04 WIB
- Murian Osanisa, '*Mengembangkan Kemampuan Motorik Kasar Anak Usia Dini 4-5 Tahun Melalui Gerakan-Gerakan Senam Di TK Negeri Pembina Kalianda Lampung Selatan*' (Disertai, UIN Raden Intan, 2018)
- Nurhayati, '*Perkembangan motorik kasar anak usia dini*,' diakses dari <http://jurnal.untad.ac.id/jurnal/index.php/Bungamputi/article/view/15916/11618>., pada tanggal 10 oktober 2021 pukul 12:18 WIB
- Amelia Nuril khadijah, *Perkembangan Fisik Motorik Anak Usia Dini*, (Jakarta: Kencana, 2020),
- Puspi Sylvie, *Monogrog Fenomina Kecanduan Gadget Pada Anak Usia Dini*, (Surabaya:CiptaMediaNusantara, 2020)
- Qodariah Rabiatul , '*Mengembangkan Motorik Kasar Anak Usia 4-5 Tahun Melalui Menari (Tari Kreasi)*' (Disertai, IAIN Palangka Raya, 2021), 46-62
- Rudhiati Fuziah , dkk. Hubungan Durasi Bermain Video Game

Soetiiningsih Dan IGN Gde Ranuh, *Tumbuh Kembang Anak*. Jakarta :IGC 2013

Suharsimi Arikunto,, *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek.*(Jakarta: Reneka Cipta, 2006)

Tim penyusun, *karya tulis ilmiah* (pamekasan :IAIN Madura ,2020)

Utami Nurlayli, "Menimalisir Penggunaan Gadget Yang Menghambat Perkembangan Motorik Anak Usia Dini", google, <https://www.google.com/url?sa=t&source=web&rct=j&url=http://journal.umg.ac.id/index.php/jieec/article/view/1597&ved=2ahUKEwjE6YiH-ePzAhUIAXIKHS5RAfwQFnoECAQQAQ&usq=AOvVaw3JsJXs UwaYROuM-AFz9P3>, pada tanggal 01 Oktober 2021 pukul 16: 10 WIB

Wardani kusuma dina "Pengaruh Gadget psikologis Bagi Anak Usiadini" diakses dari "https://schoar.google.co.id/scholar?q=Pengaruh+Gadget+Psikologis+bagi+anak+usia+dini&hl=en&as_sdt=0&as_vis=i&oi=scholar#d=gs_qabs&u=%23p%3DyZsBKzDCygJ. Pada tanggal 15 November 2021 pukul 18:50 WIB

Yusuf,S. "Psikologi Perkembangan Anak Dan Remaja" diakses dari [https://scholar/google/co/id/scholar?q=Psikolog+perkembangan+anak+anak+remaja&hl=en&as_sdt=0&as_vis=1&oi=scholar#d=gs_qabs&u=%23p%3DOc8Tsg2rtt0J](https://scholar.google.co/id/scholar?q=Psikolog+perkembangan+anak+anak+remaja&hl=en&as_sdt=0&as_vis=1&oi=scholar#d=gs_qabs&u=%23p%3DOc8Tsg2rtt0J). pada tanggal 14 November 2021 pukul 07:40 WIB

Ylan J, Guan S., *Interactive vs Passive screen Time And Nighttime Sleep Duration Among School-Aged children*