

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN SAMPUL .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Tujuan Penelitian .....	5
D. Asumsi Penelitian .....	5
E. Hipotesis Penelitian .....	6
F. Kegunaan Penelitian .....	6
G. Ruang Lingkup Penelitian .....	7
H. Definisi Istilah .....	7
I. Kajian Penelitian Terdahulu .....	8
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>12</b>
A. Gadget.....	12

1.Dampak Positif Dan Negatif Gadget .....	12
2.Upaya Mengatasi Anak Menggunakan Gadged Secara Berlebihan .....	12
3.Intensitas Penggunaan Gadget.....	13
B. Motorik Kasar Anak Usia Dini.....	15
1.Perkembangan Motorik Kasar Anak Usia Dini .....	18
2.Perinsip Perkembangan Motorik Kasar Anak Usia Dini.....	19
3.Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Perkembangan Motorik Kasar AnakUsia Dini.....	20
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>23</b>
A. Rancangan Penelitian .....	23
B. Populasi Dan Sampel .....	23
C. Sumber Data.....	24
D. Instrumen Penelitian.....	24
E. Pengumpulan Data .....	25
F. Analisis Data .....	28
<b>BAB IV DESKRIPSI, PEMBUKTIAN HIPOTESIS DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>31</b>
A. Deskripsi Data .....	31
B. Pembuktian Hipotesis .....	33
C. Hipotesis kerja (Ha) .....	36
D. Hipotesis Nihil (Ho).....	39
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>39</b>
A. Kesimpulan .....	39
B. Saran.....	40
<b>DAFTAR RUJUKAN .....</b>	<b>41</b>
<b>PERNYATAAN KEASLIAN PENULISAN.....</b>	
<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN .....</b>	

**RIWAYATHIDUP.....**

