

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
ABSTRAK.....	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
A. Konteks Penelitian	1
B. Fokus Penelitian	4
C. Tujuan Penelitian	5
D. Kegunaan Penelitian	5
E. Definisi Istilah	7
F. Kajian Penelitian Terdahulu	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	13
A. Kajian Teoritik Tentang Alat Permainan Edukatif (APE)	13
1. Pengertian Alat Permainan Edukatif (APE)	13
2. Tujuan Alat Permainan Edukatif (APE)	14
3. Karakteristik Alat Permainan Edukatif (APE).....	18
4. APE <i>Indoor</i> dan <i>Outdoor</i>	23
5. Manfaat Menggunakan Alat Permainan Edukatif Dalam Pembelajaran	29
6. Kekurangan dari Penggunaan Alat Permainan Edukatif (APE)	30
B. Kajian Teoritik Tentang Minat Belajar	31
1. Pengertian Minat	31
2. Faktor Timbulnya Minat	33
3. Pengertian Belajar	34
4. Faktor yang Memengaruhi Belajar	35

5. Pengertian Minat Belajar	36
6. Unsur-Unsur Minat Belajar	37
7. Cara Merangsang Minat Belajar Siswa	38
8. Peran Alat Permainan Edukatif (APE) Terhadap Minat Belajar Anak	40
9. Peran Guru Dalam Merangsang Minat Belajar Siswa	40
BAB III METODE PENELITIAN	43
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	43
B. Kehadiran Peneliti.....	44
C. Lokasi Penelitian	44
D. Sumber Data	44
E. Prosedur Pengumpulan Data	45
F. Analisis Data	50
G. Pengecekan Keabsahan Data	51
H. Tahap-tahap Penelitian	53
BAB IV PAPARAN DATA, TEMUAN PENELITIAN, DAN PEMBAHASAN.....	54
A. Paparan Data dan Temuan Penelitian	54
B. Pembahasan	71
BAB V PENUTUP	80
A. Kesimpulan	80
B. Saran	81
DAFTAR RUJUKAN.....	82
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	
LAMPIRAN-LAMPIRAN	
RIWAYAT HIDUP	