

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB I : PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Tujuan Penelitian	5
D. Manfaat Penelitian.....	6
E. Hipotesis	7
F. Ruang Lingkup.....	7
G. Definisi Istilah.....	8
H. Kajian Penelitian Terdahulu	10
BAB II : KAJIAN PUSTAKA	
A. Tinjauan <i>Game Quizizz</i>	18
a. Pengertian <i>Game Quizizz</i>	18
b. Kelebihan <i>Game Quizizz</i>	19
c. Kekurangan <i>Game Quizizz</i>	20
d. Langkah-langkah dalam pembuatan <i>Game Quizizz</i>	21
B. Tinjauan Ilmu Pengetahuan Sosial	25
a. Pengertian Ilmu Pengetahuan Sosial	25
b. Ruang Lingkup Ilmu Pemngetahuan Sosial	28
c. Tujuan Ilmu Pengetahuan Sosial	29
C. Tinjauan Hasil Belajar	31
a. Pengertian Hasil Belajar	31

b. Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar.....	33
---	----

BAB III : METODE PENELITIAN

A. Pendekatan dan Jenis Penelitian	36
B. Desain dan Prosedur Penelitian.....	37
C. Waktu dan Tempat Penelitian	44
D. Subjek Penelitian.....	45
E. Pengumpulan Data	45
a) Teknik Pengumpulan Data.....	45
b) Instrument Pengumpulan Data	46
F. Teknik Analisis Data	47
G. Indikator Keberhasilan.....	49

BAB IV : PEMBAHASAN

A. Deskripsi Kondisi Awal.....	48
B. Hasil Penelitian	51
C. Pembahasan	69

BAB V : PENUTUP

A. Kesimpulan	74
B. Saran.....	75

DAFTAR RUJUKAN	76
----------------------	----

KEASLIAN TULISAN	79
------------------------	----

LAMPIRAN- LAMPIRAN	80
--------------------------	----

RIWAYAT HIDUP	125
---------------------	-----

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Perbedaan kajian peneliti terdahulu	15
Tabel 3.2 indikator keberhasilan PTK	47
Tabel 4.1 Nilai <i>pre test</i> siswa sebelum menerapkan metode <i>game quizizz</i> pada kelas VII E.....	52
Tabel 4.2 Hasil perolehan nilai siswa pada <i>post test</i> siklus I pada kelas VII E	57
Tabel 4.3 Persentase Tingkat Ketuntasan Hasil Belajar Siklus I	58
Tabel 4.4 Hasil perolehan nilai siswa pada <i>post test</i> siklus II pada kelas VII E	62
Tabel 4.5 Persentase Tingkat Ketuntasan Hasil Belajar Siklus II	63
Tabel 4.6 Hasil perolehan nilai siswa pada <i>post test</i> siklus III pada kelas VII E.....	67
Tabel 4.7 Persentase Tingkat Ketuntasan Hasil Belajar Siklus III.....	68

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Tampilan halaman untuk <i>Log in</i> akun <i>quizizz</i>	22
Gambar 2.2 Tampilan membuat kuis baru	23
Gambar 2.3. Tampilan halaman pembuatan soal pada <i>game quizizz</i>	23
Gambar 2.4. Tampilan kode atau link untuk memainkan <i>game quizizz</i>	24
Gambar 2.5. Tampilan halaman akun <i>quizizz</i>	25
Gambar 2.6. Tampilan untuk mencari soal- soal pada <i>game quizizz</i>	25
Gambar 3.1 Alur penelitian tindakan kelas menurut Kammis dan Taggar yang dikembangkan dari konsep Kurtlewin	38

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1 : Pernyataan Keasalian
- Lampiran 2 : Pedoman Observasi
- Lampiran 3 : Surat Keterangan Plagiasi
- Lampiran 4 : Lembar Persetujuan Judul
- Lampiran 5 : Tugas Penyusun Kripsi
- Lampiran 6 : Surat perubahan Judul
- Lampiran 7 : Surat Izin Penelitian
- Lampiran 8 : Surat Keterangan Penelitian
- Lampiran 9 : Kartu Bimbingan
- Lampiran 10 : Daftar Hadir siswa
- Lampiran 11 : RPP Siklus I
- Lampiran 12 : Tes Hasil Belajar Siklus I
- Lampiran 13 : Lembar Observasi Guru dalam Melakukan Pembelajaran Siklus I
- Lampiran 14: Hasil Tes Belajar Siswa Siklus I
- Lampiran 15 : RPP Siklus II
- Lampiran 16 : Tes Hasil Belajar Siklus II
- Lampiran 17 : Lembar Observasi Guru dalam Melakukan Pembelajaran Siklus II
- Lampiran 18: Hasil Tes Belajar Siswa Siklus II
- Lampiran 19 : RPP Siklus III
- Lampiran 20 : Tes Hasil Belajar Siklus III
- Lampiran 21 : Lembar Observasi Guru dalam Melakukan Pembelajaran Siklus III
- Lampiran 22: Hasil Tes Belajar Siswa Siklus III
- Lampiran 23 : Dokumentasi
- Lampiran 24 : Riwayat Hidup