

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	6
C. Tujuan Penelitian	6
D. Asumsi Penelitian	7
E. Hipotesis Penelitian	7
F. Kegunaan Penelitian	8
G. Ruang Lingkup Penelitian.....	8
H. Definisi Istilah.....	9
I. Kajian Penelitian Terdahulu	10
BAB II KAJIAN PUSTAKA	13
A. Kedisiplinan	13
1. Pengertian Kedisiplinan	13
2. Fungsi Kedisiplinan	15

3. Manfaat Kedisiplinan.....	17
4. Faktor-Faktor Kedisiplinan.....	18
5. Indikator Kedisiplinan.....	19
B. Bimbingan Kelompok.....	19
1. Pengertian Bimbingan Kelompok.....	19
2. Tujuan Bimbingan Kelompok.....	22
3. Fungsi Bimbingan Kelompok.....	23
4. Manfaat Bimbingan Kelompok.....	24
C. Teknik <i>Role Playing</i>	25
1. Pengertian Teknik <i>Role Playing</i>	25
2. Tujuan Teknik <i>Role Playing</i>	28
3. Kelebihan dan Kelemahan Teknik <i>Role Playing</i>	28
4. Tahapan/Langkah –langkah Teknik <i>Role Playing</i>	29
D. Penggunaan Bimbingan Kelompok dengan Teknik <i>Role Playing</i> Untuk Meningkatkan Kedisiplinan Siswa.....	31
BAB III METODE PENELITIAN	33
1. Rancangan Penelitian.....	33
2. Populasi dan Sampel.....	33
3. Sumber Data.....	34
4. Instrumen Penelitian.....	35
5. Pengumpulan Data.....	37
6. Analisis Data.....	43
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	44
A. Hasil Penelitian.....	44
B. Pembahasan.....	60

BAB V PENUTUP	66
A. Kesimpulan.....	66
B. Saran	66
DAFTAR RUJUKAN	xiv
LAMPIRAN-LAMPIRAN	68
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	99