

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL .....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
ABSTRAK .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah.....	6
C. Tujuan Penelitian .....	6
D. Kegunaan Penelitian .....	7
E. Ruang Lingkup Penelitian.....	8
F. Asumsi Penelitian .....	9
G. Hipotesis Penelitian .....	10
H. Definisi Istilah .....	10
I. Kajian Penelitian terdahulu .....	11
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
A. Pengertian game Online.....	14

B. Jenis-Jenis game Online.....	15
C. Pengertian Kecanduan Game Online .....	17
D. Aspek Kecanduan Game Online.....	19
E. Dampak Dari Bermain Game Online.....	21
F. Definisi dan Faktor yang Mempengaruhi Perkembangan .....	23
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
A. Rancangan Penelitian.....	38
B. Populasi dan Sampel .....	39
C. Instrumen Penelitian .....	40
D. Pengumpulan Data.....	44
E. Analisis Data .....	46
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN</b>	
A. Deskripsi Tempat Penelitian.....	49
1. Latar Belakang Tempat Penelitian.....	49
a. Sejarah Desa Montok .....	49
b. Letak Geografis.....	50
2. Deskripsi Data Penelitian.....	50
3. Deskripsi Data Responden .....	51
a. Ciri Khas Berdasarkan Gender.....	51
4. Deskripsi Variable Penelitian .....	52
B. Pembuktian Hipotesis .....	59
C. Pembahasan .....	64

BAB IV PENUTUP

A. Kesimpulan ..... 68

B. Saran ..... 68

DAFTAR PUSTAKA ..... 70

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN ..... xiv

LAMPIRAN-LAMPIRAN

DAFTAR RIWAYAT HIDUP