

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL .....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
ABSTRAK .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xi
BAB I : PENDAHULUAN.....	1
A. Konteks Penelitian .....	1
B. Fokus Penelitian .....	4
C. Tujuan Penelitian .....	5
D. Kegunaan Penelitian .....	5
E. Definisi Istilah .....	6
F. Kajian Penelitian Terdahulu .....	6
BAB II : KAJIAN TEORI.....	9
A. Kajian Tentang Game Online .....	9
1. Pengertian game online .....	9
2. Sejarah game online .....	10
3. Jenis-jenis game online .....	11
4. Dampak bermain game online .....	14
B. Kajian Tentang Remaja dan Perkembangannya .....	17
1. Pengertian remaja.....	17

2. Ciri khas perkembangan remaja.....	19
C. Kajian Tentang Perilaku Kegamaan Remaja.....	21
1. Pengertian perilaku keagamaan .....	21
2. Perkembangan perilaku keagamaan remaja.....	23
3. Karakteristik perilaku keagamaan remaja.....	26
BAB III : METODE PENELITIAN .....	33
1. Pendekatan dan Jenis Penelitian .....	33
2. Kehadiran Peneliti .....	33
3. Lokasi Penelitian.....	31
4. Sumber Data .....	35
5. Prosedur Pengumpulan Data .....	36
6. Analisis Data .....	39
7. Pengecekan Keabsahan Data .....	41
8. Tahap-Tahap Penelitian .....	43
BAB IV : PAPARAN DATA, TEMUAN PENELITIAN, DAN PEMAHASAN	
.....	45
A. Paparan Data dan Temuan Penelitian.....	45
B. Pembahasan .....	66
BAB V : PENUTUP .....	75
A. Kesimpulan.....	75
B. Saran .....	76
DAFTAR RUJUKAN .....	77
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN .....	79
LAMPIRAN.....	80

RIWAYAT HIDUP..... 93

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1 : Pedoman Observasi

Lampiran 2 : Pedoman Wawancara

Lampiran 3 : Pedoman Dokumentasi

Lampiran 4 : Surat Lembar Persetujuan Judul

Lampiran 5 : Surat Tugas Penyusunan Skripsi

Lampiran 6 : Surat Permohonan Izin Penelitian

Lampiran 7 : Surat Keterangan Bebas Plagiasi

Lampiran 8 : Kartu Kegiatan Bimbingan