

DAFTAR RUJUKAN

- Achru Andi, “pengembangan Minat Belajar Dalam Pembelajaran,” *jurnal idaraah* 3 no. 02 (Desember, 2019), 20.
- Annavita, Sherly “Pemuda bawa Perubahan,” Jawa Pos (13 Maret 2020).3
- Asmaul Chusna Puji, “Pengaruh media gadget pada perkembangan karakter anak.” *Dinamika penelitian: media komunikasi sosial keagamaan*, Vol. 17, No. 2 (November, 2017), hlm. 316-317.
- Emzir, *Metodelogi Penelitian Pendidikan Kuantitatif & Kualitatif*, (Jakarta: PT RajaGrafindo Persada, 2008), 116.
- M. Hafiz Al-Ayouby, *dampak penggunaan pada anak usia dini*, (Bandar lampung skripsi Fakultas ilmu sosial Universitas Lampung). 14
- Muthi’ah Ummi, ‘Pengaruh Penggunaan *Gadget* Terhadap Minat Belajar Peserta didik Kelas Atas SD Islam Margolembo Kabupaten Luwu Timur,’(skripsi, Uin Alauddin, Makassar. 2021).1
- Nashar, *Peranan Motivasi dan Kemampuan awal dalam Kegiatan Pembelajaran* (Jakarta: Delia Press, 2014), 42.
- Nurudin, *media sosial* (Malang: Intras publishing, 2018), 1.
- Pratiwi Idraswari Putri, “Dampak Penggunaan *Gadget* Terhadap Perilaku Belajar Pada Siswa SMA Rama Sejahtera di Panakkukang Kota Makassar,”(Skripsi, Muhammadiyah, Makassar, 2019),9.
- Qosim Ibnu, *Hasyiah Bajuri*, Semarang, Maktabah Tt.), 2.
- Rahmi Jalilah Sitti, “*Analisis Dampak Penggunaan gadget Terhadap Perkembangan Fisik Dan perubahan Perilaku Anak Sekolah Dasar*,” vol 4, januari 2022.
- Rini Intansari, Meilani Ricardo, *impak minat dan motivasi Belajar terhadap Hasil Belajar Siswa*, *jurnal pendidikan manajemen perkantoran* 02,no.02 (Juli, 2017): 191.
- Yusuf Jakfar, Pengasuh Pondok Pesantren Darul Ulum II Al-Wahidiyah Nangger Sempal, Wawancara Langsung (14 juni 2021).
- Fadilah, Rani “*perilaku konsuntif mahasiswa UGM dalam penggunaan gadget*,” hlm, 11.
- Farida Al Dkk, “Optimasi *Gadget* Dan Implikasinya Terhadap Pola Asuh Anak,” *Jurnal Inovasi Pendidikan* 1, no. 8 (Januari 2021): 1705.
- Fauzi, Achmad, *Psikologi Umum*. (Bandung, Pustaka Setia, 2004, 44.

- Gunawan Imam, *Metode Penelitian Kualitatif*, (Jakarta: PT. Bumi Aksara, 2013), 217. J. Moleong Lexy, *Metodologi Penelitian Kualitatif Edisi Revisi* (Bandung: PT Remaja Rosdakarya). 330-331.
- Hana Pebriana Putri, *Analisis penggunaan gadget Terhadap Kemampuan Interaksi Sosial Pada Anak Usia Dini*, (Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak usia Dini, 2017), 3.
- Hariyanto, Suyono *implementasi belajarnya dan pembelajaran*, hlm. 180.
- Intan Sari Mirna, “Pengaruh Penggunaan *gadget* Terhadap Motivasi Dan Hasil Belajar Siswa Kelas V MI Thoriqotussa’adah Pujon Kabupaten Malang,” (Skripsi, Uin Maulana Malik Ibrahim ,Malang, 2018,).1
- Irawan Jaka dkk, 2015. *Pengaruh kegunaan gadget terhadap kemampuan bersosialisasi pada remaja.*” hlm. 32. Diakses pada tanggal 24 februari 2022.
- Irwansyah, *pendampingan orang tua pada anak dalam penggunaan teknologi digital*, (Jakarta: Journal of language, literature, culture, and Education POLYGLOT Vol. 14 No 1, 2018), 72-73
- Islam Azzarnuji Burhanul, *Ta’limul Mutaalim,*” Sasak Madura Surabaya 85, Tt,4.
- J Marpaung Juniersa,” Pengaruh penggunaan *gadget* dalam kehidupan (The Effect Of use of *gadget* In live,)” *journal kopasta* 5, No. 2 (januari, 2018): 55-56.
- J moleong Lexy, *Metode Penelitian Kualitatif*, (Bandung: Remaja Rosdakarya, 2008), 6.
- Johan Setiawan, Albi, Anggito, *Metodelogi Penelitian Kualitatif* (sukabumi: CV, Jejak, 2018), 384. Di akses dari [https:// goggle.co.id/id/books?id.](https://goggle.co.id/id/books?id.), pada tanggal 12 Mei 2022 pukul 23:04 WIB.
- Saeful Rahmat Pupu, *Artikel penelitian Kualitatif*, http: Yusuf. Staf ub.ac.id. diakses pada tanggal 11 Mei 2022 pukul 10:49 Wib, hlm, 6.
- Saniyyah Latifatus, “Dampak Penggunaan *Gadget* Terhadap Perilaku Sosial Anak Di Desa Jekulo Kudus,” (Proposal Skripsi, Universitas Muria, Kudus, 2021), 10.
- Sherif Salbino *Buku pintar gadget android untuk pemula* (lembar langit Indonesia, 2013), hlm, 47.
- Sugiono, *Metode Penelitian Kualitatif dan R&D*, (Jakarta: Alfabeta, 2011), 137.
- Syodih Sukmadinata Nana, *Metode Penelitian Pendidikan* (Bandung: Remaja Rosdakarya, 2013), 60.
- Utami Rika,” Pemanfaatan *Gadget* Dalam Proses Pembelajarannya Anak Usia Dini Sebagai Upaya Peranan Teknologi Dalam Pendidikan,” *Recep*

Yunani Elsa,"Dampak Penggunaan *gadget* Terhadap Minat Baca Siswa Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 4 Kota Jambi,"(Skripsi,Uin Sulthan Thaha Saifuddin, Jambi, 2020), 1.