

DAFTAR RUJUKAN

- Ariston, Yummi dan Frahasini. *Dampak Penggunaan Gadget Bagi Perkembangan Sosial Anak Sekolah Dasar*. *Journal of Educational Review and Research*. Vol. 1, No. 2, 2018.
- Bewu, Yuliana, dkk. *Pengaruh penggunaan Gadget Terhadap Interaksi Sosial Pada Siswa Kelas X IPS SMA Kristen Satya Wacana Salatiga*. *Jurnal Psikologi Konseling*. Vol. 15, No. 2, 2019.
- Chaidirman, Diah Indriastuti, Narmi, *Fenomena Kecanduan Penggunaan Gawai (Gadget) pada Kalangan Remaja Suku Bajo*, *Journal of Holistic Nursing and Health Science*. Volume 2, No. 2, 2019.
- Daqiqil, Ibnu. *Machine Learning; Teori, Studi Kasus dan Implementasi Menggunakan Python*. Badan Penerbit Universitas Riau: Unri Press. 2021.
- Ernita, Tiara, dkk. *Hubungan Cara Belajar dengan Prestasi Belajar Siswa dalam Mata Pelajaran PKN pada Siswa Kelas X SMA Negeri 1 Banjarmasin*. *Jurnal Pendidikan Kewarganegaraan*. Vol. 06, No. 11, 2016.
- Fitriana, Anizar Ahmad, Fitria. *Pengaruh Penggunaan Gadget Terhadap Perilaku Remaja dalam Keluarga*. *Psikoislamedia Jurnal Psikologi*. Volume 05, No. 02, 2020.
- Hasan, Iqbal. *Analisis Data Penelitian Dengan Statistik*. Jakarta: PT Bumi Aksara, 2010.
- Helmawati. *Mendidik Anak Berprestasi Melalui 10 kecerdasan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2018.
- Hijriyani, Yuli Salis dan Ria Astuti. *Penggunaan Gadget Oleh Anak Usia Dini Pada Era Revolusi Industri 4.0*. *jurnal Inovasi Pendidikan Guru*

Raudhatul Athfal. Vol. 8, No. 1, 2020.

<https://santiasromo.or.id/view-akademik/karena-gadget--jangan-sampai-mata-dan-hati-menjadi-buta>.

Hudaya, Adeng. *Pengaruh Gadget Terhadap Sikap Disiplin dan Minat Belajar Peserta Didik*, *Research and Development Journal Of Education*. Vol. 4, No. 2, 2018.

Jaya, Indra. *Penerapan Statistika Untuk Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Prenada Media Group. 2019.

Kurniawati, Dian. *Pengaruh Penggunaan Gadget Terhadap Prestasi Siswa*. *Jurnal Ilmu Pendidikan*. Vol 2, No.1, 2020.

Kusumastuti, Adhi. Dkk. *Metode Penelitian Kuantitatif*. Yogyakarta: Penerbit Deepublish, 2020.

Martono, Nanang. *Metode Penelitian Kuantitatif*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada, 2011.

Megawati, Betti, Dkk. *Tafsir Tarbawi; Konsep Pendidikan Islam Menurut Al-Qur'an*. Tasikmalaya: Perkumpulan Rumah Cemerlang Indonesia, 2022.

Mukhid, Abd. *Metodologi Penelitian Pendekatan Kuantitatif*. Surabaya: CV. Jakad Media Publishing. 2021.

Muslim. *Pengaruh Perhatian Orang Tua Terhadap Prestasi Belajar Anak Dalam Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam*. Yogyakarta: Deepublish Publisher, 2020.

Nafaida, Rizky, dkk. *Dampak Penggunaan Gadget Terhadap Perkembangan Anak*. *Best Journal (Biology Education Science & Technology)*, Vol. 3 No. 2, 2020.

- Nisia, Anggi. *Pengaruh Penggunaan Gadget Terhadap Interaksi Sosial Peserta Didik di SMP 8 Bukittinggi*. Skripsi: Institut Agama Islam Negeri Bukittinggi: 2018/2019.
- Putri, Dhea Amanda. *Pengaruh Lama Penggunaan Gadget Terhadap Pencapaian Perkembangan Sosial Anak Prasekolah di TK dan PAUD Jogodayuh Kecamatan Geger Kabupaten Madiun*. Skripsi: Stikes Bhakti Husada Mulia Madiun, 2019.
- Rohana, Fidatun. Hartini, Sri. *Hubungan Penggunaan Gadget dengan Interaksi Sosial Anak Usia Sekolah di SDN 02 Banyuurip Kecamatan Margorejo Kabupaten Pati*, Jurnal Keperawatan dan Kesehatan Masyarakat STIKES Cendekia Utama Kudus, Vol. 9, No. 2, 2020.
- Rosid, Moh. Zaiful, dkk. *Prestasi Belajar*. Malang: Literasi Nusantara, 2019.
- Saputra, Nanda. dkk, *Penelitian Tindakan Kelas*. Yayasan Penerbit Muhammad Zaini. 2021.
- Sari, Mirna Intan. *Pengaruh Penggunaan Gadget Terhadap Motivasi dan Hasil Belajar Siswa Kelas V MI Thoriqotussa'adah Pojun Kabupaten Malang*. Skripsi: UIN Maulana Malik Ibrahim, 2018.
- Subarkah, Milana Abdillah. *Pengaruh Gadget Terhadap Perkembangan Anak*. Jurnal Rausyan Fikr. Vol. 15, No.1, 2019.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif*. Bandung : Alfabeta, 2019.
- Sujarweni, V. wiratna, Poly Endrayanto. *Statistika Untuk Penelitian*. Yogyakarta: Graha Ilmu, 2012.

- Susilawati, Anggi. *Pengaruh Penggunaan Gadget Terhadap IPK Mahasiswa Pendidikan Fisika UIN Ar-Raniry Banda Aceh*. Skripsi: UIN Ar-Raniry Darussalam Banda Aceh. 2020.
- Syafi'i, Ahmad, dkk. *Studi tentang Prestasi Belajar Siswa dalam Berbagai Aspek dan Faktor yang Mempengaruhi*. Jurnal Komunikasi pendidikan, Vol. 02, No. 02, 2018.
- Syah, Muhibbin. *Psikologi Pendidikan dengan Pendekatan Baru*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya. 2014.
- Syamsudin, Rahmi Andini, dkk. *Pengaruh Gadget Terhadap Prestasi Belajar Remaja di Era Millenial Pada Lembaga Bimbingan Belajar Daarul Ulum Patukaran Utara, Pesanggrahan, Jakarta Selatan*. Jurnal Abdimas. Vol. 1, No. 1, 2020.
- Wijanarko, Jarot dan Ester Setiawati. *Pengaruh Gadget Pada Perilaku dan Kemampuan Anak Menjadi Orang Tua Bijak di Era Digital*. Jakarta: Keluarga Indonesia Bahagia Bumi Bintaro permai, 2016.