

ABSTRAK

Sitti Mariatul Kibtiyah 2022, *Implementasi Metode Bermain Tebak Gambar Di PAUD Nurus-Shalihin Buddagan Pamekasan*, skripsi, Program Studi PIAUD, IAIN Madura, Pembimbing: Dr. Abd. Mukhid

Kata Kunci: Metode Bermain, Tebak Gambar

Penelitian ini di dasari oleh pada saat guru mengajar salah satunya konsentrasi anak cepat buyar, karena anak memiliki konsentrasi hanya lima menit. Namun dalam waktu yang sedikit itu, antusias anak terhadap permainan ini sangatlah luar biasa. Metode bermain adalah metode yang menerapkan permainan atau mainan tertentu sebagai wahana pembelajaran siswa. Bermain adalah suatu kegiatan yang dilakukan untuk kesenangan bagi anak usia dini. Dengan bermain dapat memelihara perkembangan atau pertumbuhan secara optimal. Tebak gambar adalah suatu aktivitas bermain yang dilakukan dengan cara menebak gambar yang di cetak didalam kertas. Melalui tebak gambar dapat memberikan stimulasi untuk melatih daya ingat dan bahasa pada anak. Selain itu, memberikan pengetahuan baru pada anak .

Berdasarkan hal tersebut, maka ada tiga permasalahan yang menjadi fokus penelitian ini. *Pertama*, bagaimana langkah-langkah penerapan metode bermain tebak gambar di PAUD Nurus-Shalihin. *Kedua*, apa saja faktor pendukung dan penghambat dari implementasi metode bermain tebak gambar di PAUD Nurus-Shalihin Buddagan Pamekasan. *Ketiga*, bagaimana mengatasi faktor penghambat implementasi metode bermain tebak gambar di PAUD Nurus-Shalihin Buddagan Pamekasan. Penelitian ini menggunakan pendekatan kualitatif dengan jenis fenomenologis. Sumber data diperoleh melalui wawancara, observasi, dan dokumentasi. Informannya adalah kepala sekolah, guru-guru, siswa dan wali murid di PAUD Nurus-Shalihin Buddagan Pamekasan.

Adapun hasil penelitian ini adalah sebagai berikut: *Pertama*, langkah-langkah metode tebak gambar yaitu: 1) siapkan media gambar sesuai tema pembelajaran. 2) meminta anak menebak gambar. 3) apabila anak susah menebak, maka beri kata kuncinya. 4) apabila anak menebak dengan benar maka ganti dengan gambar lainnya. *Kedua*, Faktor pendukung dari metode bermain ini adalah media gambar. Sedangkan faktor penghambatnya adalah ukuran media gambarnya yang kecil dan kurangnya perhatian dari orang tua. *Ketiga*, Untuk mengatasi faktor penghambatnya adalah ukuran media sedang, agar tidak bosan maka ajaklah anak-anak bermain tepuk-tepuk atau bernyanyi dan kerja sama dengan orang tua untuk mengajarkan anak dirumah