

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
PERSETUJUAN PEMBIMBING	iii
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Konteks Penelitian	1
B. Fokus Penelitian	6
C. Tujuan Penelitian	6
D. Kegunaan Penelitian	7
E. Definisi Istilah	7
F. Kajian Penelitian Terdahulu	9
BAB II KAJIAN TEORI	11
A. Kajian Tentang Kecanduan <i>Game online</i>	11
1. Kecanduan <i>Game Online</i>	11
2. Faktor <i>Game Online</i>	13
3. Ciri – Ciri Kecanduan <i>Game Online</i>	13
4. Macam – Macam <i>Game Online</i>	14
5. Solusi Orang Tua	14
B. Kajian Tentang Keluarga dan Orang Tua	15
1. Keluarga	15

2. Struktur Keluarga	16
3. Relasi Dalam Keluarga	17
4. Fungsi Keluarga	19
5. Kepatuhan Anak Kepada Orang Tua	20
BAB III METODE PENELITIAN	23
A. Pendekatan dan Jenis Penelitian	23
B. Kehadiran Peneliti	24
C. Lokasi Penelitian	24
D. Sumber Data	25
E. Prosedur Pengumpulan Data	25
F. Analisis Data	28
G. Pengecekan Keabsahan Data	30
H. Tahap – Tahap Penelitian	33
BAB IV PAPARAN DATA, TEMUAN PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	36
A. Paparan dan Temuan Penelitian	36
B. Pembahasan	48
BAB V PENUTUP	51
A. Kesimpulan	51
B. Saran	52
DAFTAR PUSTAKA	54
DAFTAR KEASLIAN TULISAN.....	56
LAMPIRAN	57
RIWAYAT HIDUP	82

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 : Pernyataan Keaslian Tulisan

Lampiran 2 : Pernyataan Keterangan Bebas Plagiasi

Lampiran 3 : Surat Tugas Penyusunan Skripsi

Lampiran 4 : Surat Permohonan Izin Penelitian

Lampiran 5 : Pedoman Wawancara

Lampiran 6 : Hasil Wawancara

Lampiran 7 : Hasil Observasi

Lampiran 8 : Dokumentasi Penelitian

Lampiran 9 : Riwayat Hidup

