

Daftar Rujukan

- Afandi, Muhamad, dkk. "Model Dan Metode Pembelajaran Di Sekolah". Semarang: Sultan Agung Press 2013.
- Agung, Anak Agung Putu. *Metodologi penelitian social*. Jakarta: Bumi Aksara, 2000.
- Alwasilah, A. Chaedar. *Filsafat Bahasa Dan Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2014.
- Hardani, dkk. *Metode Penelitian kualitatif dan kuantitatif*. Yogyakarta: CV. Pustaka Ilmu 2020.
- Hidayat, Taufik. dkk. Kajian Permainan Edukasi dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia. *Ciamis: Jurnal Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia*, 6 (2) Juli 2019.
- Heru, Kurniawan, *pembelajaran kreatif bahasa Indonesia* (Jakarta: Kencana, 2015).
- Laki, Ridwan. Strategi Pembelajaran Bahasa Indonesia Di Erakurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP). *Guru Tua: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Vol. 1, No. 1, November (2018)*.
- Lufri, dkk, "*Metodologi Pembelajaran: Strategi Pendekatan, Model, Metode pembelajaran*". Purwokerto: CV IRDH 2020.
- Mardiah. Metode Permainan Dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia Di Madrasah Ibtidaiyah. *Jurnal Mitra PGMI, Volume 1 No. 1*.
- Mardliyah, Asih Andriyati. Penerapan Game Dalam Bahan Ajar Bahasa Indonesia Smp. *Jurnal: Caraka, Volume 5, Nomor 1, Edisi Desember (2018)*.
- Moeliono, Anton M. *Pengembangan dan Pembinaan Bahasa*. Jakarta: DJ Ambatan1985I.
- Moleong, Lexy J. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2014.
- Pinton. *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Yogyakarta: Graha Ilmu, 2006.

- S, Zulela M. *pembelajaran bahasa Indonesia apresiasi sastra di sekoloah dasar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2012.
- Salim, dan Syahrums. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung, Citapustaka Media, 2012.
- Sugiono. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT. Remaja Rosda Karya, 2001.
- Srawono, Jonathan. *Metode Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif*. Yogyakarta: Graha Ilmu, 2006.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif Dan Kualitatif R&D*. Bandung: ALFABETA, 2019.
- Usman, Husaini. *Metodologi Penelitian Sosial*. Jakarta: Bumi Aksara, 2000.