

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Konteks Penelitian	1
B. Fokus Penelitian	4
C. Tujuan Penelitian	4
D. Manfaat Penelitian	4
E. Definisi Istilah.....	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA	7
A. Kajian Teoritis.....	7
1. Jual Beli.....	7
2. Game Online Mobile Legends	17
B. Kajian Terdahulu.....	20
BAB III METODE PENELITIAN	22
A. Jenis dan Pendekatan.....	22

B. Kehadiran Peneliti.....	23
C. Lokasi Penelitian.....	24
D. Sumber Data.....	24
E. Prosedur Pengumpulan Data.....	25
F. Teknik Analisis Data.....	28
G. Pengecekan Keabsahan Data.....	30
H. Tahap-tahap Penelitian.....	32

BAB IV PAPARAN DATA, TEMUAN PENELITIAN, PEMBAHASAN

A. Paparan Data	33
1. Profil Desa Buddagan	33
2. Mekanisme Terhadap Transaksi Jual Beli Akun Game Online Mobile Legends (Studi Kasus Di Desa Buddagan Kecamatan Pademawu Kabupaten Pamekasan).....	38
B. Temuan Penelitian.....	53
C. Pembahasan.....	54
1. Mekanisme Terhadap Transaksi Jual Beli Akun Game Online Mobile Legends (Studi Kasus Di Desa Buddagan Kecamatan Pademawu Kabupaten Pamekasan).....	54
2. Tinjauan Fikih Mu’amalah Terhadap Transaksi Jual Beli Akun Game Online Mobile Legends (Studi Kasus Di Desa Buddagan Kecamatan Pademawu Kabupaten Pamekasan).....	57

BAB V PENUTUP..... 64

A. Kesimpulan	64
B. Saran.....	65

DAFTAR PUSTAKA	67
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	70
LAMPIRAN.....	71
RIWAYAT HIDUP	

