

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
MOTTO	v
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Konteks Penelitian	1
B. Fokus Penelitian	6
C. Tujuan Penelitian.....	6
D. Kegunaan Penelitian.....	6
E. Definisi Istilah.....	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA	9
A. Jual Beli.....	9
B. Pengertian Game Online	17
C. Pengertian Chip dalam Game Higgs Domino Island.....	19
D. Penelitian Terdahulu	20
BAB III METODE PENELITIAN	24
A. Jenis dan Pendekatan	24
B. Kehadiran Peneliti	25
C. Lokasi Penelitian	25
D. Sumber Data.....	25
E. Prosedur Pengumpulan Data	26
F. Analisis Data	30
G. Pengecekan Keabsahan Data	32
H. Tahap-tahap Penelitian	33
BAB IV PAPARAN DATA, TEMUAN PENELITIAN, DAN PEMBAHASAN	34
A. Paparan Data.....	34
B. Temuan Penelitian	56
C. Pembahasan.....	58
BAB V PENUTUP	69
A. Kesimpulan	69
B. Saran.....	71
DAFTAR PUSTAKA	72
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	75
LAMPIRAN-LAMPIRAN	76

RIWAYAT HIDUP	82
----------------------------	-----------