

DAFTAR RUJUKAN

- Anggraini Eka. *Mengatasi Kecanduan Gadget Pada Anak*. Serayu Publishing, 2019.
- Suwartono. *Dasa-dasar Metodologi Penelitian*. CV Andi Offset, 2014.
- Iswidharmanjaya Derry&Agency Beranda. *Bila si Kecil Bermain Gadget*. Bisakimia, 2014.
- Ulfah Maulidya. *Digital Parenting*. EDU Publisher, 2022.
- Azkie Nadaa. *7 Formula Baru Mengatasi Kecanduan Gadget Pada Anak*. Detak Pustaka, 2022.
- Haruna Rahma Sri. *Faktor yang Berhubungan dengan Gadget Addicted Pada Anak Usia Sekolah Dasar*. Uwais Inspirasi Indonesia, 2022.
- Arifin Husnul. *Panduan Membeli Komputer Murah dan Berkualitas*. Mediakom, 2009.
- Pudyastuti Rita Rena, Kariyadi. *Penggunaan Gadget Bagi Anak*. Pusat Pengembangan Pendidikan dan Penelitian Indonesia, 2023.
- S. Hidayat Ujang. *Model-model Pembelajaran Efektif*. Bina Mulia Publishing, 2016.
- Rasidi, Moh. Salim. *Pola Asuh Anak Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar*. Academia Publication, 2021.
- Saefudin Wahyu. *Tersesat di Hutan Ilusif*. IDE Publishing, 2021.
- Maula Iswatul dkk. *Pengembangan Metode Pembelajaran PAI di Masa Pandemi Covid-19*. Media Sains Indonesia, 2021.
- Siregar Syofian. *Metode Penelitian Kuantitatif di Lengkapi dengan Perbandingan Perhitungan Manual & SPSS*. Prenada Media, 2017.
- J. Moleong Lexy. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. PT Remaja Rosdakarya, 2016.
- Mardawani. *Praktis Penelitian Kualitatif Teori Dasar dan Analisis Data Dalam Perspektif Kualitatif*. Deepublish, 2012.
- Abdussamad Zuchri. *Metode Penelitian Kualitatif*. CV. Syakir Media Press. 2021...
- Marpaung Junierissa. *Pengaruh Penggunaan Gadget Dalam Kehidupan*. Vol 5. Batam: Jurnal Kopasta, 2018.

- Anggaraeni Aisyah, Hendrizai. *Pengaruh Penggunaan Gadget terhadap Kehidupan Sosial Para Siswa SMA*. Vol 13, Padang: Jurnal PPKn & Hukum, 2018.
- Hudaya Adeng. *Pengaruh Gadget terhadap sikap Disiplin dan Minat Belajar Peserta Didik*, Vol 4. Jakarta: Research and Development Journal Of Education, 2018.
- Lestari Witri. *Efektivitas Strategi Pembelajaran dan Motivasi Belajar terhadap Hasil Belajar Matematika*. Vol, 2. Jakarta: Jurnal Formatif.
- Afif Nur. *Pengajaran dan Pembelajaran di Era Digital*. Vol, 2. Jakarta: Jurnal Pendidikan Islam, 2019.
- Suryadi Edi, Rahmawati Mega. *Guru Sebagai Fasilitator dan Efektivitas Belajar Siswa*. Vol, 4. Bandung: Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantoran, 2019.
- Perdana Sutrisno Valiant Lukad. *Faktor-faktor yang Mempengaruhi hasil Belajar Siswa Pada Pembelajaran Praktek Kelistrikan Otomotif SMK di Kota Yogyakarta*. Vol, 6. Surakarta: Jurnal Pendidikan Vokasi, 2016.
- Putri Lili Desa, Miranti Putri. *Waspada Dampak Penggunaan Gadget Terhadap Perkembangan Sosial Anak Usia Dini*. Vol, 6. Padang: jurnal Cendekiawan Ilmiah, 2021.
- Paridwati Ita, dkk. *Persepsi Orang tua Terhadap Penggunaan Smartphone pada anak Usia Dini di Desa Indrasakti Kecamatan Tapung Kabupaten Kampar*. Vol, 2. Kampar: Journal On Teacher Education, 2021.
- Rohmawati Afifatu. *Efektivitas Pembelajaran*. Vol, 9. Jakarta: Jurnal Pendidikan Usia Dini, 2015.
- Basri Hasan. *Kemampuan Kognitif dalam meningkatkan Efektivitas Pembelajaran Ilmu Sosial Bagi Siswa Sekolah Dasar*. Purwakarta: Jurnal Penelitian Pendidikan.
- Falah Nur Bintari. *Pengaruh Gaya Belajar Siswa dan Minat Belajar Matematika Siswa terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa*. Vol, 6. Tulungagung: Jurnal Euclid.
- Rijali Ahmad. *Analisis Data Kualitatif*. Vol, 17: Jurnal Alhudharah, 2018.

- Fitriana, dkk. *Pengaruh Penggunaan gadget terhadap Perilaku Remaja Dalam Keluarga*. Vol, 5: Psikoislamedia Jurnal Psikologi, 2020.
- Lisatania, Feris. *Efektivitas Pembelajaran PAI dengan Menggunakan Metode Tugas di SDN 01 Mulyorejo Kecamatan Bunga Mayang Kabupaten Lampung*. Skripsi, 2020.
- Intan Sari, Mirna. *Pengaruh Penggunaan Gadget Terhadap Motivasi dan Hasil Belajar Siswa Kelas V MI Thoriqotussa'adah Pujon Kabupaten Malang*. Skripsi, 2018
- Muthi'ah Umami. *Pengaruh Penggunaan Gadget Terhadap Minat Belajar Peserta Didik Kelas Atas di SD Islam Margolembu Kabupaten Luwu Timur*, Skripsi, 2021.
- Pebriana putri hana. *Analisis penggunaan gadget terhadap kemampuan interaksi sosial pada anak usia dini*. Vol 1,,: Jurnal Obsesi, 2017.
- Kurniati Dian. *Pengaruh Penggunaan Gadget terhadap Prestasi Siswa*. Vol: Jurnal Ilmu Pendidikan, 2020.
- Setiawan Andi. *Belajar dan Pembelajaran*. Uwais Inspirasi Indonesia 2017.
- Abidin Zainal. *Efektivitas Pembelajaran Jarak jauh pada Masa Pandemi COVID-19*. Journal Of Education, 2020.
- Ujang S. Hidayat, *Model-model Pembelajaran Efektif*. Yayasan Budi Mulia Suka Bumi, 2016.
- Yanti ira dkk. *Korelasi antara penggunaan gadget terhadap motivasi belajar biologi peserta didik kelas XI MIPA SMA Negeri 3 Majene*, BIOMA, Vol 4, 2022.
- Rasidi & Moh Salim, *Pola Asuh Anak dalam Meningkatkan Motivasi Belajar*. Academia Publication, 2021.