

ABSTRAK

Hanifah, 2023, *Efektivitas Permainan Simulasi Untuk Meningkatkan Kesiapan Karir Siswa Di SMPN 7 Pamekasan*” Skripsi, Program Sarjana Bimbingan Dan Konseling Pendidikan Islam, Fakultas Tarbiyah, IAIN Madura, Pembimbing: Anna Aisa, M.Pd.

Kata Kunci: *Permainan Simulasi Untuk Meningkatkan Kesiapan Karir Siswa.*

Penelitian ini dilatar belakangi oleh hasil pra penelitian peneliti ketika melaksanakan wawancara kepada guru BK yang ada di SMPN 7 Pamekasan. Pada masa remaja yang berusia 17-22 tahun merupakan tahapan remaja yang mulai berfikir tentang bidang pekerjaan apa yang diinginkan dan sanggup dijalani untuk kehidupan di masa depannya. Permasalahan karir yang terjadi pada masa remaja akhir biasanya berkaitan dengan pemilihan jenis pendidikan, yang mengarah pada pemilihan jenis pekerjaan di masa depan. pengambilan keputusan tentang karir masa depan, dan informasi dengan kelompok kerja yang ada dengan persyaratan yang harus dimiliki. Permasalahan ini penting untuk diperhatikan sehubungan dengan banyaknya kebingungan yang dialami remaja dalam menentukan arah karirnya. Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah untuk mengetahui keefektifan permainan simulasi dalam meningkatkan kesiapan karir siswa di SMPN 7 Pamekasan. Sehingga judul dalam penelitian ini adalah “ Efektivitas Permainan Simulasi Untuk Meningkatkan Kesiapan Karir Siswa Di SMPN 7 Pamekasan “ Adapun rumusan masalah penelitian ini. apakah permainan simulasi efektif dalam meningkatkan kesiapan karir siswa di SMPN 7 Pamekasan?

Penelitian ini merupakan penelitian eksperimen dengan jenis penelitian *design pre-experimental*. Bentuk rancangan pada penelitian ini adalah *one group pre test-post test*. Yaitu pengukuran di awal dan diakhir. Instrument yang digunakan dalam penelitian ini berupa skala kesiapan karir yang diberikan kepada seluruh siswa kelas IX sebanyak 20 siswa. Berdasarkan rekomendasi dari guru BK disana. Teknik analisa data dalam penelitian ini menggunakan uji *paired t test*.

Hasil dalam penelitian menunjukkan bahwa 1) permainan simulasi efektif untuk meningkatkan kesiapan karir. 2) terdapat perbedaan skor yang signifikan pada siswa sebelum dan sesudah diberikan permainan simulasi untuk meningkatkan kesiapan karir perbedaannya. Dapat dilihat dari nilai signifikansi (2-tailed) adalah $0,000 < 0,05$ dan ditunjukkan dari hasil t hitung ($-5,350 > t$ tabel $(-7,894)$ selain itu, secara skor *pretest* ($105,80$) dan *posttest* ($111,15$) $-5,350$, yang memiliki arti bahwa ada perubahan yang signifikan. Maka dapat disimpulkan bahwa permainan simulasi efektif) Artinya dalam penelitian ini H_0 diterima. Dari uji hasil normalitas berdasarkan uji *Kolmogorov-Smirnov* dengan data digabung atau dipisah diperoleh nilai sig *pretest* $.200 > 0,05$ dan *post-test* $.054 > 0,05$. Artinya hasil menunjukkan bahwa data berdistribusi normal. Begitupun dengan menggunakan uji *Shapiro-Wilk* hasil *pre-test* $.128 > 0,05$ dan *post-test* $.191 > 0,05$.