

DAFTAR RUJUKAN

- A. Muri Yusuf, *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan Penelitian Gabungan*, (Jakarta: Prenadamedia, 2014), 35
- Abd. Mannan, *Teori & Model Pembelajaran* (Pamekasan: Iainmadura Press, 2019), 94.
- Aisyah Anggraeni, Hendruzal, “Pengaruh Penggunaan *Gadget* Terhadap kehidupan Sosial Para Siswa SMA”, (Pedagogi: Jurnal Pelita Bangsa Pelestari Pancasila, 2018), vol. 13. No. 1
- Alen Manggola, Robeet Thadi, “Fenomenologi Alfred Schutz: Studi Tentang Pemakaian Peci Jitam Polos,” *Journal Public Policy and Administrasion Silampari*, Volume 3, Nomor 1, Desember 2021
- Arnild Augina Mekarisce, “Teknik Pemeriksaan Keabsahan Data Pada Penelitian Kualitatif Di Bidang Kesehatan Masyarakat,” *Jurnal Ilmiah Kesehatan Masyarakat*, Vol. 12 edisi 3 (t.t 2020)
- Cosmas Gatot Haryono, *Ragam Metode Penelitian Kualitatif Komunikasi*, (t.t: CV Sejak, 2022)
- Derry Iswidharmanjaya & Beranda Agency, “*Bila Si Kecil Bermain Gadget*”, (Bogor: Bisakimia, 2014), 7.
- Elsa Yuhani, Dkk, ” Dampak Penggunaan *gadget* Terhadap Minat Baca Siswa Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 4 Kota Jambi,”(Skripsi,Uin Sulthan Thaha Saifuddin, Jambi, 2020), 1.
- Emzir, *Metodelogi Penelitian Pendidikan Kuantitatif & Kualitatif*, (Jakarta: PT RajaGrafindo Persada, 2008), 116.
- Enny Fitriahadi, Menik Sri Daryati, “Penggunaan Gadget Sebagai Dampak Pemusatan Perhatian”, (Yogyakarta: CV Budi Utama, 2021), hlm. 4-5.
- Fathia Alifa Khansa dkk, *Perkembangan Anak dan Remaja di Era Digital*, (Yogyakarta: CV Bintang Semesta Media, 2021)
- Fitriana, Anizar Ahmad, Fitria, “Pengaruh Penggunaan *Gadget* Terhadap Perilaku Remaja Dalam Keluarga”, (Jurnal Psikologi), Vol. 5, No. 2
- Helaluddin Hengki Wijaya, *Analisis Data Kualitatif Sebuah Tinjauan Teori &Praktik*, (t.t: 2019), 135-136
- Herdiyan Maulana dkk,” *psikologi komunikasi dan persuasi*,” (Jakarta: academia permata). Hlm. 43.
- Jaka Irawan dkk, 2015. *Pengaruh kegunaan gadget terhadap kemampuan bersosialisasi pada remaja.*” hlm. 32. Diakses pada tanggal 24 februari 2022.

Juniersa Marpaung, “Pengaruh Penggunaan *Gadget* Dalam Kehidupan (*The Effect Of Use Of Gadget In Live*)”, *Journal Kopasta* 5, No. 2, (Januari, 2018), hlm. 55-56

Jurnierissa Marpaung. (2018), “*Pengaruh pengguna gadget dalam kehidupan*”, (KOPASTA: Jurnal Program Studi Bimbingan Konseling), vol 5, No. 2

Latifatus Saniyah, “Dampak Penggunaan *gadget* Terhadap Perilaku Sosial Anak di Desa Jekulo Kudus,” (Skripsi, Universitas Muria, Kudus, 2021). 1.

Lexy J. Moleong, M.A. *Metodologi Penelitian Kualitatif*, (Bandung: PT Remaja Rosdakarya), 5-6.

M. Djunaidi Ghony dan Fauzan Almanshur, *Metode Penelitian Kualitatif*, (Jogjakarta: Ar-Ruzz Media, 2014),163

M. Hafiz Al-Ayouby, *Dampak Penggunaan Gadget Pada Usia Dini*, (Bandar Lampung Skripsi Fakultas Ilmu sosial Universitas Lampung), 14.

Nana Syodih Sukmadinata, *Metode Penelitian Pendidikan* (Bandung: Remaja Rosdakarya, 2013), 60.

Nurudin, *media sosial* (Malang: Intrac publishing, 2018), 1.

Prof. DR. Lexy J. Moleong, M.A. *Metodologi Penelitian Kualitatif Edisi Revisi* (Bandung: PT Remaja Rosdakarya). Hal 330-331

Puji Asmaul Chusna, “Pengaruh Media *Gadget* Pada Perkembangan Karakter Anak”, *Dinamika Penelitian: Media Komunikasi Sosial Keagamaan*, vol. 17, no. 2 (November 2017), hlm. 316-317

Puspitasari Vivi, Martati Badruli, Putra Pribowo Fitroh Setya, “Analisi Dampak *Gadget* Pada Pembentukan Karakter Dalam Masa Pandemi Covid 19 Siswa MI Muhammadiyah 27 Surabaya”, (*Jurnal Kajian Pendidikan Dan Hasil Penelitian*), Vol. 7, No. 1, hlm. 7-13, (2021)

Putri Hana Pebriana, “Analisis pengguna gadget Terhadap kemampuan interaksi sosial pada anak usia dini,” *Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 2017, 3.

Putri Hana Pebriana, *Analisis penggunaan gadget Terhadap Kemampuan Interaksi Sosial Pada Anak Usia Dini*, (*Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak usia Dini*, 2017),11.

Putri Pratiwi Indrasari, “Dampak Penggunaan *Gadget* Terhadap Perilaku Belajar Pada Siswa SMA Rama Sejahtera Kecamatan Panakkukang Kota Makassar”, (Skripsi, Universitas Muhammadiyah Makasar, 2019), 6-7

Putri Pratiwi Indraswari, “Dampak Penggunaan *Gadget* Terhadap Perilaku Belajar Pada Siswa SMA RamaSejahtera Kecamatan Panakkukang Kota Makassar,”(Skripsi, Universitas Muhammadiyah Makassar, 2019,).1

Rani Fadilah, “Perilaku Konsuntif Mahasiswa UGM Dalam Penggunaan *Gadget*”, hlm. 11

Rispa Nurhalipah Ddk, “*Analisis Dampak Pengguna gadget Terhadap Perkembangan Fisik Dan Perubahan Perilaku Anak Sekolah Dasar,*” vol. 4, Januari 2022

Rispa Nurhalipah Dkk, “*Pengaruh gadget Terhadap Minat belajar Siswa Pada Anak-Anak.*” *Seminar Nasional* 79, 3 (April 2020).

Sherif Salbino, *Buku Pintar Gadget Android Untuk Pemula*, (Lembar Langit Indonesia, 2013), hlm. 47

Sugiono, *Metode Penelitian Kualitatif dan R&D*, (Jakarta: Alfabeta, 2011), 137.

Sugiyono, *Metode Penelitian Kombinasi*, (Bandung: Alfabeta, 2018), 327.

Sugiyono, *Metode Peneltian Kualitatif*, (Bandung: Alfabeta, 2020), 136