

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Konteks Penelitian	1
B. Fokus Penelitian.....	6
C. Tujuan Penelitian	7
D. Kegunaan Penelitian	7
E. Definisi Istilah.....	9
F. Penelitian Terdahulu	10
BAB II KAJIAN TEORI	14

A. Tinjauan Tentang Game Online.....	14
B. Tinjauan Tentang Prestasi Belajar Siswa.....	29
C. Tinjauan Tentang Guru Bimbingan dan Konseling	36
BAB III METODE PENELITIAN	42
A. Pendekatan dan Jenis Penelitian	42
B. Kehadiran Peneliti.....	43
C. Lokasi Penelitian.....	43
D. Sumber Data.....	44
E. Prosedur Pengumpulan Data.....	45
F. Analisis Data.....	49
G. Pengecekan Keabsahan Data	51
H. Tahap-Tahap Penelitian	54
BAB IV PAPARAN DATA, TEMUAN, PEMBAHASAN	57
A. Paparan Data dan Temuan Penelitian	57
B. Pembahasan.....	78
BAB V PENUTUP.....	89
A. Kesimpulan	89
B. Saran	90
DAFTAR RUJUKAN	92
LAMPIRAN.....	99
RIWAYAT HIDUP	136

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Data Informan	45
Tabel 4.1 Daftar Guru MA Al-Amien II Pondok Tegal Prenduan	59

DAFTAR GAMBAR

Gambar 4.1 Hasil Screenshot Aplikasi Game Siswa	66
Gambar 4.2 Kegiatan Begadang Siswa MA Al-Amien II Prenduan	71
Gambar 4.3 Hasil Foto Bersama Guru BK MA Al-Amien II Prenduan.....	77

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Keaslian Tulisan.....	99
Lampiran 2 Profil Sekolah MA Al-Amien II Prenduan Sumenep.....	100
Lampiran 3 Pedoman Wawancara	103
Lampiran 4 Laporan Observasi.....	104
Lampiran 5 Pedoman Dokumentasi	108
Lampiran 6 Transkrip Wawancara	109
Lampiran 7 Hasil Dokumentasi	124
Lampiran 8 Surat Keterangan Bebas Plagiasi	129
Lampiran 9 Surat Tugas Penyusunan Skripsi	130
Lampiran 10 Lembar Persetujuan Judul	131
Lampiran 11 Surat Izin Penelitian.....	132
Lampiran 12 Surat Pengantar Penelitian.....	133
Lampiran 13 Surat Selesai Penelitian	134
Lampiran 14 Kartu Bimbingan	135
Lampiran 15 Riwayat Hidup.....	136