

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
PERSETUJUAN PEMBIMBING	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
ABSTRAK.....	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Judul Penelitian	1
B. Konteks Penelitian	1
C. Fokus Penelitian.....	7
D. Tujuan Penelitian.....	7
E. Kegunaan Penelitian.....	7
F. Definisi Istilah	8
G. Kajian Penelitian Terdahulu	9
BAB II KAJIAN TEORI.....	14
1. Tinjauan tentang permainan <i>Game</i>	14
a. Pengertian <i>Game Online</i>	15
b. Jenis-Jenis <i>Game Online</i>	15

c. Dampak <i>Game Online</i>	17
2. Tinjauan tentang Potensi Diri	20
a. Pengertian Potensi Diri.....	20
b. Jenis-Jenis Potensi Diri.....	20
BAB III Metode Penelitian	23
1. Pendekatan Dan Jenis Penelitian	23
2. Kehadiran Penelitian	24
3. Lokasi Penelitian.....	25
4. Sumber Data.....	25
5. Prosedur Pengumpulan Data.....	26
6. Analisis Data.....	30
7. Pengecekan Keabsahan Data	30
8. Tahap-Tahap Penelitian	32
BAB IV PAPARAN DATA, TEMUAN PENELITIAN.....	32
PEMBAHASAN	50
BAB V PENUTUP	57
KESIMPULAN	56
SARAN	60
DAFTAR RUJUKAN	61
PROFIL SEKOLAH	62
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	63

LAMPIRAN **68**

RIWAYAT HIDUP **96**