

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Tujuan Penelitian	6
D. Asumsi Penelitian	6
E. Hipotesis Penelitian	6
F. Kegunaan Penelitian	7
G. Ruang Lingkup Penelitian	8
H. Definisi Istilah	8
I. Kajian Penelitian Terdahulu	10
BAB II LANDASAN TEORI	13
A. Metode Bermain <i>Game</i> Monopoli	13
1. Pengertian Metode Bermain <i>Game</i> Monopoli	13
2. Hakikat Metode Bermain <i>Game</i> Monopoli	15
3. Langkah-langkah Penggunaan Metode Bermain <i>Game</i> Monopoli	17
B. Motivasi Belajar	18
1. Pengertian Motivasi Belajar	18
2. Jenis Motivasi Belajar	21
3. Sifat Motivasi Belajar	22
4. Faktor Yang Mempengaruhi Motivasi Belajar	23

5. Upaya Meningkatkan Motivasi Belajar	24
6. Tujuan Pemberian Motivasi	25
C. Materi SKI Kelas VIII	25
BAB III METODE PENELITIAN	28
A. Rancangan Penelitian	28
B. Populasi dan Sampel	28
C. Sumber Data	29
D. Instrument Penelitian	30
E. Pengumpulan Data	30
F. Analisis Data	32
BAB IV DESKRIPSI, PEMBUKTIAN HIPOTESIS, DAN	
PEMBAHASAN	34
A. Deskripsi Data	34
1. Penyajian Data	34
2. Analisis Data	49
B. Pembahasan	53
BAB V PENUTUP	59
A. Kesimpulan	59
B. Saran	59
DAFTAR PUSTAKA	62
PERNYATAAN KEASLIAN	64
LAMPIRAN	65
RIWAYAT HIDUP	85