

DAFTAR PUSTAKA

- Abd.Mannan, Dkk. “Peranan Media Audio Visual Dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran PAI.” *Rabbani: Jurnal Pendidikan Agama Islam* 4, no. 1 (2023). <https://doi.org/10.19105/rjpai.v4i1.7580>.
- Agus Santri. *Media Pembelajaran PAI*. Indramayu: Penerbit Adab, 2020.
- Arsyad, Azhar. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada, 2010.
- As, Muhammad Syamsu. *Ulama Pembawa Islam Di Indonesia Dan Sekitarnya*. Jakarta: Lentera, 1999.
- Bahtiar, Hasrian Rudi Setiawan & Achamd. *Monograf Metode Role Play (Upaya Peningkatan Motivasi & Hasil Belajar Peserta Didik)*. Medan: Umsu Press, 2023.
- Chidliir, Yandi. “Game Edukasi Wordwall, Solusi Mengatasi Kejenuhan Dalam Pembelajaran.” *Guruinovatif*, 2022. <https://guruinovatif.id/@redaksiguruinovatif/game-edukasi-wordwall-solusi-mengatasi-kejenuhan-dalam-pembelajaran>.
- Choiri, Umar Sidiq & Moh. Miftahul. *Metode Penelitian Kualitatif Di Bidang Pendidikan*. Ponorogo: CV.Nata Karya, 2019.
- Darmawan, Cecep Kustandi & Daddy. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: Kencana, 2020.
- Daryanto. *Penelitian Tindakan Kelas Dan Penelitian Tindakan Sekolah*. Yogyakarta: Gava Media, 2014.
- Dedi Sutedi. *Bahasa Jepang Evaluasi Hasil Belajar (Teori Dan Praktik)*. Bandung: Humaniora, 2019.
- Departemen, Agama Ri. *Al-Qur'an Dan Tafsirnya*. Edisi yang. Jakarta, 2009.
- Faisal, Ismail. *Sejarah Peradaban Islam Periode Klasik (Abad VII - XIII M)*. Yogyakarta: Diva Press, 2017.
- Fitri Hayati, Neviyarni, Irdamurni. “Karakteristik Perkembangan Siswa Sekolah Dasar : Sebuah Kajian Literatur.” *Jurnal Pendidikan Tambusai* 5, no. 1 (2021): 1813.
- Hamzah, Amir. *Metode Penelitian Kualitatif*. Malang: Literasi Nusantara, 2018.
- Hanafi. *Pembelajaran Sejarah Kebudayaan Islam*. Jakarta: Direktorat Jenderal Pendidikan Islam Departemen Agama Republik Indonesia, 2009.
- Indonesia, Keputusan Menteri Agama Republik. *Kurikulum PAI dan Bahasa Arab Pada Madrasah* (2019).
- Junaid Hamzah. “Konsep Pendidikan Dalam Al-Qur'an.” *Lentera Pendidikan* 17, no. 1 (2014): 140. <https://doi.org/https://doi.org/10.24252/lp.2014v17n1a10>.
- Kunandar. *Langkah Mudah Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: PT Raja Grafindo

- Persada, 2012.
- Lefudin. *Belajar & Pembelajaran*. 1st ed. Yogyakarta: Deepublish, 2017.
- Lestari, Frita Dwi, Muslimin Ibrahim, Syamsul Ghufron, and Pance Mariati. "Pengaruh Budaya Literasi Terhadap Hasil Belajar IPA Di Sekolah Dasar." *Jurnal Basicedu* 5, no. 6 (2021): 5087–99. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i6.1436>.
- Maghfirah, Syahidatil & Sulaiman. "Pengaruh Platform Wordwall Berbasis Website Dalam Meningkatkan Minat Belajar Peserta Didik Pada Mata Pelajaran PAI." *As-Sabiqun* 4, no. 5 (2022): 1482. <https://doi.org/10.36088/assabiqun.v4i5.2281>.
- Masawet, Herliani & Didimus Tanah Boleng & Elsy Theodora. *Teori Belajar Dan Pembelajaran*. Kelaten: Lakeisha, 2022.
- Mawaddah, Rifqiyah. "Membongkar Antikuarianisme Dalam Pembelajaran Sejarah Kebudayaan Islam." *Tadris* 9, no. 1 (2014). <https://doi.org/10.19105/tjpi.v9i1.404>.
- Mirdanda, Arsyi. *Motivasi Beprestasi & Disiplin Peserta Didik Serta Hubungannya Dengan Hasil Belajar*. Pontianak: Yudha English Gallery, 2018.
- Muhammad, Minan Chusni & dkk. *Strategi Belajar Inovativ*. Sukoharjo: Paradina Pustaka Grup, 2021.
- Mutofa, Muhammad Thobroni & Arif. *Belajar Dan Pembelajaran : Pengembangan Wacana Dan Praktik Pembelajaran Dalam Pembangunan Nasional*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media, 2011.
- Nurfdhillah, Septy. *Media Pembelajaran*. Sukabumi: CV Jejak, 2021.
- "PENERAPAN MEDIA BERBASIS WORDWALL SISWA KELAS VII B MATA PELAJARAN PENDIDIKAN AGAMA ISLAM SKRIPSI Oleh : Ivanda Rahmi Fauqannuri UNIVERSITAS ISLAM NEGERI," 2022.
- Purwoto, Agus. *Panduan Laboratorium Statistik Inferensial*. Jakarta: Grasindo, 2007.
- Ridin Sofwan, Wasit, Mundiri. *Islamisasi Di Jawa*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2000.
- Rosana. *Belajar Menulis PTK*. Ponorogo: Uwais Inspirasi Indonesia, 2019.
- Rusman. *Belajar & Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana, 2017.
- Sanjaya, Wina. *Penelitian Tindakan Kelas*. Bandung: Kencana, 2009.
- Siregar, Syofian. *Statistik Deskriptif Untuk Penelitian*. Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2018.
- Suhada. *Pembelajaran Sejarah Kebudayaan Islam*. Tangerang Selatan: Yapin An-Namiyah, 2017.
- Suharsimi Arikunto , Suhardjono, Supardi. *Penelitian Tindakan Kelas : Edisi*

- Revisi*. Jakarta: Bumi Aksara, 2015.
- Sunyoto, Agus. *Atlas Wali Songo*. Tangerang: Pustaka IIMan, 2016.
- Suwandi, Basrowi dan. *Prosedur Penelitian Tindakan Kelas*. Bogor: Ghalia, 2008.
- Syah, Muhibbin. *Psikologi Pendidikan Dengan Pendekatan Baru*. Bandung: Remaja Rosdakarya, 2010.
- Triani, Nani. *Panduan Pelaksanaan PTK*. Jakarta: PT Luxima Metro Media, 2012.
- Triwiyanto, Teguh. *Pengantar Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara, 2014.
- Utami, AdindaDesti Dian Dkk. "Penerapan Aplikasi Game Wordwall Dalam Pembelajaran Untuk Menumbuhkan Karakter Disiplin Siswa Sekolah Dasar." *Basicedu* 6, no. 4 (2022): 6859. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i4.3365>.
- Wibawanto, Wandah. *Desain Dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember: Penerbit Cerdas Ulet Kreatif, 2017.
- Yunita, Noralia Purwa. *Gamification Membuat Belajar Seasyik Bermain Game*. Yogyakarta: Penerbit ANDI, 2022.