

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
ABSTRAK	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	6
C. Tujuan Penelitian	6
D. Manfaat Penelitian	7
E. Hipotesis	8
F. Ruang Lingkup	8
G. Definisi Istilah	9
H. Kajian Penelitian Terdahulu	11
BAB II KAJIAN PUSTAKA	13
A. Pengertian Media Pembelajaran	13
B. Pengertian <i>Storyboard</i>	14

C. Penggunaan <i>Storyboard</i>	16
D. Langkah-langkah Menggunakan <i>Storyboard</i>	16
E. Manfaat Media <i>Storyboard</i>	17
F. Kelemahan dan Kelebihan Media <i>Storyboard</i>	17
G. Pengertian Hasil Belajar	17
H. Pengertian Pembelajaran IPAS	20
I. Kerangka Konseptual (Kuantitatif)	24
BAB III METODE PENELITIAN	25
A. Pendekatan Dan Jenis Penelitian	25
B. Desain dan Prosedur Penelitian	26
C. Waktu dan Tempat Penelitian	30
D. Subjek Penelitian	30
E. Pengumpulan Data	31
1. Instrument Pengumpulan Data	31
2. Teknik Pengumpulan Data	32
F. Teknik Analisis Data	34
G. Indikator Keberhasilan	35
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	37
A. Deskripsi Kondisi Awal	37
B. Hasil Penelitian	40
C. Pembahasan	61
BAB V PENUTUP	64
A. Kesimpulan	64

B. Saran	65
DAFTAR RUJUKAN	67
LAMPIRAN-LAMPIRAN	72
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	107
RIWAYAT HIDUP	117