

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar belakang masalah.....	1
B. Rumusan masalah.....	6
C. Tujuan penelitian.....	7
D. Kegunaan penelitian.....	7
E. Ruang lingkup penelitian.....	8
F. Asumsi penelitian.....	8
G. Hipotesis penelitian.....	9
H. Definisi istilah.....	9
I. Kajian terdahulu.....	10
BAB II LANDASAN TEORI.....	13
A. Prestasi Belajar.....	13
1. Pengertian Prestasi Belajar.....	13
2. Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Prestasi Belajar.....	14

3.	Indikator Prestasi Belajar.....	17
4.	Cara Menentukan Prestasi Belajar.....	20
B.	<i>Gadget</i>	23
1.	Pengertian <i>Gadget</i>	23
2.	Fungsi dan Manfaat <i>Gadget</i>	24
3.	Dampak Positif Penggunaan <i>Gadget</i>	25
4.	Dampak Negatif Penggunaan <i>Gadget</i>	26
5.	Indikator Penggunaan <i>Gadget</i>	27
BAB III METODE PENELITIAN.....		29
A.	Rancangan Penelitian.....	29
B.	Populasi dan Sampel.....	30
1.	Populasi.....	30
2.	Sampel.....	30
C.	Instrumen Penelitian.....	31
D.	Pengumpulan Data.....	32
1.	Observasi.....	32
2.	Dokumentasi.....	32
3.	Angket (Kuesioner).....	33
E.	Analisis Data.....	35
BAB IV DESKRIPSI, PEMBUKTIAN HIPOTESIS, DAN PEMBAHASAN.....		37
A.	Deskripsi Data.....	37

1. Data Kuantitatif.....	37
2. Hasil Uji Asumsi Klasik.....	44
B. Pembuktian Hipotesis.....	47
C. Pembahasan.....	51
1. Prestasi Belajar dan Penggunaan <i>Gadget</i> Siswa MI.Miftahul Ulum.	51
2. Pengaruh Penggunaan <i>Gadget</i> Terhadap Prestasi Belajar Siswa MI.	
Miftahul Ulum.....	53
BAB V PENUTUP.....	56
A. Kesimpulan.....	56
B. Saran.....	57
DAFTAR RUJUKAN.....	58
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN.....	61
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	62
RIWAYAT HIDUP.....	88