

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
ABSTRAK.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Konteks Penelitian.....	1
B. Fokus Penelitian.....	8
C. Tujuan Penelitian.....	8
D. Kegunaan Penelitian.....	9
E. Definisi Istilah.....	10
F. Kajian Penelitian Terdahulu.....	11
BAB II KAJIAN TEORI.....	18
A. Hakikat Alat Permainan Edukatif.....	18
1. Pengertian Alat Permainan Edukatif.....	18
2. Tujuan Alat Permainan Edukatif.....	21
3. Fungsi Alat Permainan Edukatif.....	26

4. Ciri-Ciri Alat Permainan Edukatif.....	28
5. Manfaat Alat Permainan Edukatif.....	29
B. Hakikat Perkembangan Kognitif.....	32
1. Pengertian Perkembangan Kognitif.....	32
2. Tahap Perkembangan Kognitif.....	34
3. Karakteristik Perkembangan Kognitif AUD.....	38
C. Hakikat Anak Usia Dini.....	43
1. Pengertian Anak Usia Dini.....	43
2. Karakteristik Anak Usia Dini.....	44
D. Permainan Kotak Pos Geometri.....	49
1. Geometri.....	49
2. Kotak Pos Geometri.....	53
BAB III METODE PENELITIAN.....	57
A. Pendekatan Dan Jenis Penelitian.....	58
B. Kehadiran Peneliti.....	58
C. Lokasi Penelitian.....	59
D. Sumber Data.....	59
E. Prosedur Pengumpulan Data.....	60
F. Analisis Data.....	65
G. Pengecekan Keabsahan Data.....	67
H. Tahap-Tahap Penelitian.....	70
BAB IV PAPARAN DATA, TEMUAN PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	72
A. Paparan Data dan Temuan Penelitian.....	72

B. Pembahasan.....	104
BAB V PENUTUP.....	121
A. Kesimpulan.....	121
B. Saran.....	123
DAFTAR RUJUKAN.....	124
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	
LAMPIRAN-LAMPIRAN	
RIWAYAT HIDUP	