

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
ABSTRAK.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Konteks Penelitian.....	1
B. Fokus Penelitian.....	7
C. Tujuan Penelitian.....	7
D. Kegunaan Penelitian.....	7
E. Definisi Istilah.....	9
F. Kajian Penelitian Terdahulu.....	9
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	13
A. Kajian Pembelajaran Alat Permainan Edukatif.....	13
1. Kajian Pustaka Alat Permainan Edukatif.....	13
a. Pengertian Alat Permainan Edukatif	13
b. Ciri-ciri Alat Permainan Edukatif.....	14
c. Tujuan Alat Permainan Edukatif.....	16
d. Fungsi Alat Permainan Edukatif.....	18
2. Kajian Pustaka Balok <i>Cruissenaire</i>	19
a. Pengertian Balok <i>Cruissenaire</i>	19
b. Manfaat Alat Permainan Edukatif Balok <i>Cruissenaire</i>	20

c. Fungsi atau kegunaan Balok <i>Cruissenaire</i>	21
d. Kelebihan dan kekurangan Alat Permainan Edukatif Balok <i>Cruissenaire</i>	21
e. Faktor-faktor pendukung Implementasi Alat Permainan Edukatif Balok <i>Cruissenaire</i>	23
3. Kajian Pustaka Kemampuan Mengenal Bilangan.....	24
a. Pengertian kemampuan Mengenal Bilangan.....	24
b. Fungsi Kemampuan Mengenal Bilangan Pada Anak Usia Dini.....	25
c. Tahap Mengenalkan Lambang Bilangan.....	26
d. Standar Tingkat Pencapaian Perkembangan Anak Mengenal Bilangan Pada Anak Usia 4-5 Tahun.....	28
BAB III METODE PENELITIAN.....	32
A. Pendekatan dan Jenis penelitian.....	32
B. Kehadiran Peneliti.....	32
C. Lokasi Penelitian.....	33
D. Sumber Data.....	33
E. Prosedur Pengumpulan Data.....	39
F. Analisis Data.....	39
G. Pengecekan Keabsahan Data.....	41
H. Tahap-tahap Penelitian.....	43
BAB IV PAPARAN DATA, TEMUAN PENELITIAN DAN PEMBAHASAN... 45	45
a. Paparan Data.....	45
b. Temuan Penelitian.....	80
c. Pembahasan.....	87
BAB V PENUTUP.....	99
A. Kesimpulan.....	99
B. Saran.....	102

DAFTAR PUSTAKA.....	104
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	107