

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
PERSETUJUAN PEMBIMBING.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
ABSTRAK.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Konteks Penelitian.....	1
B. Fokus penelitian.....	8
C. Tujuan Penelitian.....	8
D. Kegunaan Penelitian.....	8
E. Definisi Istilah.....	10
F. Kajian Penelitian Terdahulu.....	11
BAB II KAJIAN TEORI.....	16
A. Tinjauan Teoretis Tentang Sociolinguistik.....	16
B. Tinjauan Teoretis Tentang Variasi Bahasa.....	18
C. Tinjauan Teoretis Tentang Vulgar.....	23
D. Tinjauan Teoretis Tentang <i>Game Mobile Legends</i>	33
BAB III METODE PENELITIAN.....	37
A. Pendekatan dan Jenis Penelitian.....	37

B. Kehadiran Peneliti.....	38
C. Lokasi Penelitian.....	39
D. Sumber Data.....	39
E. Prosedur Pengumpulan data.....	40
F. Analisis Data.....	43
G. Pengecekan Keabsahan Data	45
H. Tahap-tahap Penelitian.....	46
BAB IV PAPARAN DATA, TEMUAN PENELITIAN, DAN PEMBAHASAN	48
A. Paparan Data dan Temuan Penelitian	48
B. Pembahasan.....	78
BAB V PENUTUP.....	98
A. Kesimpulan	98
B. Saran	99
DAFTAR PUSTAKA	101
PERNYATAAN KEASLIAN.....	107
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	108
RIWAYAT HIDUP.....	122