

## DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, S. (2005). *Prosedur Penelitian suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Renika Cipta.
- Buhrin Wayka. (2019, 1 Oktober) Pembelajaran Berbasis LOOSEPARTS dan *Loose Parts* , diakses pada tanggal 1 Juni 2023, <https://www.gurusiana.id/read/buhrin/article/pembelajaran-berbasis-konten-looseparts-dan-loose-part-1729039>.
- Daniati., R. (2013). Peningkatan Kemampuan Kognitif Anak Melalui Permainan Flanel Es Krim. *Jurnal Spektrum PLS*, 239.
- Dwilestari, N. P. (2012). *Penelitian Kualitatif Paud*. Jakarta: PT Grafindo Persada.
- Euis Siti Badriyah, H. M. (2020) Penggunaan Media Loose Parts dalam mengembangkan aspek kognitif Anak Usia Dini, *Jurnal Tumbuh Kembang Anak Usia Dini*.
- Fadlillah, M. (2012). *Desain Pembelajaran Paud*. Jogjakarta: AR– RUZZ MEDIA.
- Gunawan, I. ( 2014). *Metode Penelitian Kualitatif: Teori Dan Praktik*. Jakarta: bumi Aksara.
- Komang Srianis, N. K. ( 2014). Penerapan etode Bermain Puzzle Geometri Untuk Meningkatkan Perkembangan Kognitif Anak Dalam Mengenal Bentuk. *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini* , 3.
- Madyawati, L. (2017). *Strategi Pengembangan Bahasa Pada Anak*. Jakarta: KENCANA.
- Makleat, N. (2021). Hambatan perkembangan kognitif anak usia dini selama masa belajar dari rumah (BDR). *Jurnal Of Millenial Community*, 26-27.

- Moleong, L. J. (2014). *Metode Penelitian Kualitatif*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Munir. (2012). *Pembelajaran Jarak Jauh*. Bandung: Alfabeta.
- Mursid. (2015). *Pengembangan Pembelajaran PAUD*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Ni Putu Erna Hartati, I. N. (2014). Penerapan Metode Bermain Berbantuan Media Magnet Untuk Meningkatkan Kemampuan Kognitif Anak Di TKS Santa Maria. *Jurnal Pg-Paud*, 2.
- Permendikbud No. 137 Tahun 2014 Tentang Standar Nasional Pendidikan Anak Usia Dini.
- Pratiwi, N. I. (2017). Penggunaan Media Video Call Dalam Teknologi Komunikasi. *Jurnal Ilmiah Dinamika Sosial*, 211.
- Romlah. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Puzzle Melalui Kartu Angka di Taman Kanak-kanak Sekar Wangi Kedaton Bandar Lampung. *Jurnal Al-Athfal*, 3.
- Rubhan Masykur, N. M. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika dengan Macromedia Flash. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 179.
- Rusman, D. K. (2013). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Salmiati Nurbaity, d. D. (2016). Suatu penelitian di Taman Kanak-Kanak islam terpadu Ar-Rahmah kota Banda Aceh. *Jurnal Buah Hati*, 45.
- Sheryl Smith dan Gilman. (2018). "The Arts, Loose Parts and Conversations", *Journal of the Canadian Association for Curriculum Studies*.
- Siantajani, Y. (2020). *Loose parts. Material Lepas Otentik Stimulasi PAUD*. Semarang: PT Sarang Seratus Askara.

Sugiono. (2021). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R & D*. Bandung:  
Alfabeta.

Yuli Kurniawati, Sugiono Pranoto. (2022). *Dinamika Emosi Anak Usia Dini*. Jawa  
tengah: PT NEM.