

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL .....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
ABSTAK.....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah.....	6
C. Tujuan Penelitian .....	7
D. Manfaat Penelitian .....	7
F. Ruang Lingkup .....	8
G. Definisi Istilah .....	9
H. Kajian Penelitian Terdahulu .....	10
BAB II KAJIAN PUSTAKA .....	17
A. Kajian Teori.....	17
1. Anak Usia Dini .....	17
2. Perkembangan Kognitif .....	23
3. Pemecahan Masalah ( <i>Problem Solving</i> ) .....	36

4. Alat Permainan Edukatif.....	44
5. Tangram .....	53
6. Meningkatkan Perkembangan Kognitif ( <i>Problem Solving</i> ) Anak Usia Dini Melalui Alat Permainan Edukatif Tangram.....	59
<b>BAB III METODE PENELITIAN.....</b>	<b>64</b>
A. Pendekatan Dan Jenis Penelitian .....	64
B. Desain Dan Prodsedur Penelitian .....	65
C. Waktu Dan Tempat Penelitian.....	68
D. Subjek Penelitian .....	69
E. Pengumpulan Data.....	69
a. Instumen Pengumpulan Data .....	69
b. Tehnik Pengumpulan Data.....	72
F. Tehnik Analisis Data .....	74
G. Indikator Keberhasilan.....	78
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>80</b>
A. Deskripsi Kondisi Awal.....	80
B. Hasil Penelitian.....	85
C. Pembahasan .....	102
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>105</b>
A. KESIMPULAN .....	105
B. SARAN .....	105
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>107</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>113</b>
<b>RIWAYAT HIDUP.....</b>	<b>136</b>

