

ABSTRAK

Sulvi Eka Fitriana, 2023, *penerapan permainan puzzle untuk menstimulasi perkembangan kognitif anak usia dini di TK PKK Nyalabu Daya Pamekasan*, Skripsi Program Studi Pendidikan Islam Anak Usia Dini, Fakultas Tarbiyah Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Madura, Pembimbing: Thorik Aziz, M. Pd.

Kata kunci: permainan puzzle, kognitif.

Permainan puzzle merupakan salah satu alat permainan edukatif yang digunakan dalam proses pembelajaran dalam mengembangka aspek-aspek perkembangan anak, salah asatu aspek penting yang perlu dikembangkan yaitu aspek kognitif. Kognitif adalah kemampuan yang dimiliki oleh anak untuk berpikir, penalaran, pemecahan masalah, dan kegiatan yang mengakibatkan anak memperoleh pengetahuan baru karena rasa ingin tahunya. Bermain puzzle dapat meningkatkan kemampuan berpikir dan membuat anak belajar dalam pemecahan masalah dengan memasangkan bagian-bagian puzzle, anak juga dapat mengenal warna, bentuk, ukuran, angka, dan huruf.

Maka berdasarkan hal tersebut, ada dua pembahasan yang menjadi fokus dalam penelitian ini, yaitu pertama penerapan permainan puzzle untuk menstimulasi perkembangan kognitif anak usia dini di TK PKK Nyalabu Daya Pamekasan, kedua manfaat permainan puzzle dalam menstimulasi perkembangan kognitif anak usia dini di TK PKK Nyalabu Daya Pamekasan.

Metode penelitian yang digunaka dalam penelitianm ini menggunakan pendekatan kualitatif dengan jenis deskriptif. Sumber data diperoleh melalui observasi, wawancara, dan dokumentasi. Kemudian data yang diperoleh disederhanakan dalam bentuk yang lebih mudah untuk dibaca dengan menggunakan tiga tahapan analisis yaitu pengelompokan, pengecekan, dan penarikan kesimpulan. Adapun subjek dalam penelitian ini adalah guru TK PKK Nyalabu Daya Pamekasan.

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa penerapan permainan puzzle pada anak dapat menstimulasi perkembangan kognitif anak seperti mengenal warna, bentuk, ukuran, angka dan huruf, anak bisa berpikir nalar dan memecahkan masalah. Kemampuan kognitif anak berkembang menjadi lebih baik lagi dengan diterapkannya permainan puzzle pada saat proses pembelajaran di dalam kelas berlangsung.