

DAFTAR RUJUKAN

- Annisa, A. K. (2021) Pengembangan Media Pembelajaran Crossword Puzzle pada Pembelajaran Al-Qur'an Hadist di MTs. Darul Huda Bandar Lampung (Doctoral dissertation, UIN Raden Intan Lampung)
- Akbar, M. R, Mulyadi, M., & Shandi, S. A. (2021) Kajian Literatur Media Pembelajaran Grafis dalam Pembelajaran Bahasa. *Jurnal Pendidikan Bahasa*, 11(2), 46-56.
- Agus Sudjimat Dwi, dkk. *Perencanaan Pembelajaran Kejurusan*, Malang: Media Nusa Creative, 2022,
- Azhar Arsyad, *Media Pembelajaran*, Jakarta: PT Rajagrafindo Persada, 2013.
- Citra, W. S. (2021) Pengembangan Media *Croosword Puzzle* Gambar Untuk Meningkatkan Hasil Belajar dan Motivasi Belajar Peserta didik SD/MI (Doctoral) Dissertation UIN Raden Intan Lampung.
- Dimiyati & Mudjono, *Belajar dan Pembelajaran*, Jakarta: PT Rineka Cipta. 2009.
- Dian Santini, Amelia muna. *Cara Efektif Merensensi Buku*, Depok: Gue Pedia, 2020.
- Ega Rima Wati, *Ragam Media Pembelajaran*. Jakarta: Kata Pena, 2016.
- Fatirul Ahmad Noor, dkk. *Belajar dan Pembelajaran*, Bangkalan: SCOPINDO MEDIA PUSTAKA, 2020.
- Febrianti, F. (2019, May), Efektivitas Penggunaan Media Grafis dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa. In *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP* (Vol.2, No. 1, pp. 667-677)
- Hidayat Isnu, *50 Strategi Pembelajaran Modern*, Yogyakarta :DIVA PRESS, 2019.
- Iwan Ramadan, dkk. *Kiat Sukses PTK*. Klaten: Lakeisha, 2021.
- Kusuma, E. D. (2021). Pengembangan media Crossword Puzzle Berbasis HOTS Pada Pembelajaran Tematik. *Jurnal Didaktika Pendidikan Dasar*, 5(1), 257-270.
- Marsono, *Pendekatan Scientific Model Croosword Puzzle*, Pekalongan: Penerbit NEM, 2021.
- Muhammad Thobroni & Arif Mustofa, *Belajar & Pembelajaran: pengembangan wacana dan praktik pembelajaran dalam pembangunan nasional*, Jogjakarta: Ar-Ruzz Media, 2011.

- Nurrita, T. (2018) Pengembangan Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Hasil Belajar siswa. MISYKAT: Jurna Ilmu-ilmu Al-quran, Hadist, Syari'ah dan Tarbiyah, 3(1), 171.
- Pane, A., & Dasopang, M. D. (2017) Belajar dan Pembelajaran. Fitrah: Jurnal Kajian Ilmu-ilmu Keislaman, 3(2), 333-352
Prasetya, Aries Eka, *Karya Inovasi Guru Indonesia*, Indonesia: Guepedia, 2021.
- Putri, H. A. (2020) Pengaruh Penggunaan Media *Croosword Puzzle* dan Spelling Puzzle terhadap hasil belajar Siswa Mata Pelajaran Ekonomi Kelas XI MA. Nurul Iman Kota Jambi (Doctoral dissertation, Fakultas Keguan dan Ilmu Pendidikan).
- Ramadhani, S., & Yamin, Y. (2022) Pengembangan Media Pembelajaran *Croosword Puzzle* untuk Meningkatkan Penguasaan Kosakata Bahasa Indonesia Siswa Dasar Kelas II. Jurnal Education FKIP UNMA, 8(3), 960-965
- Radjab Enny, Jam'an Andi. *Metode Penelitian Bisnis*, Makasar: Lembaga Perpustakaan dan Penerbit Universitas Muhammadiyah Makassar, 2017.
- Rianto, Tomi. *CCM Cara Cepat Menguasai Bahasa Indonesia SMA/MA Rangkuman Bahasa Indonesia SMA MA SBMPTN*, Jakarta Timur: PT Bumi Aksara, 2019.
- Rinaldi Munir, *Permainan Croosword Puzzle*, Jakarta: Cipta karya, 2005.
- Romadhon, Sahrul, *Manajerial Keterampilan Menulis: Kiat sukses menulis ragam teks fiksi dan nonfiksi*, Pamekasan: Duta Media Publising, 2019.
- Sani Abdullah Ridwan, *Inovasi Pembelajaran*, Jakarta: PT Bumi Aksara, 2016.
- Sadiman, Arif S, dkk, *Media Pembelajaran*, Jakarta: PT Rajagrafindo Persada, 2011.
- Sugiyono, *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: ALFABETA, cv, 2017.
- Susilana, Rudi, dkk, *Media Pembelajaran; Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan dan Penilaian*, Bandung: CV Wacana Prima, 2009.
- Suyono, Hariamto, *Belajar dan Pembelajaran*, Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2016.
- Siyono, Sandu & Sodik Ali. *Dasar Metodologi Penelitian*, Yogyakarta: Literasi Media Publishing, 2015.

Tarigas, T. D., & Sahputra, R. (2014) Pengembangan Media *Croosword Puzzle* Chemistry pada Materi Struktur Atom di SMA. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Khatulistiwa*,3(9)

Umar Sidiq, dkk, *Metode Penelitian Kualitatif di Bidang Pendidikan*, Ponorogo: CV. Nata Karya, 2019.

Ujang, Suparman. *Bagaimana Menganalisis Data Kualitatif?*, Bandarlampung: Pusaka Media, 2020.

Yusuf, Muri. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan Penelitian Gabungan*, Jakarta: KENCANA, 2017.