

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	1
HALAMAN JUDUL	ii
PERSETUJUAN PEMBIMBING	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
A. Konteks Penelitian.....	1
B.Fokus penelitian.....	7
C.Tujuan Penelitian	7
D.Kegunaan Penelitian	8
E.Definisi Istilah.....	9
F.Kajian Penelitian Terdahulu.....	10
BABA II	16
KAJIAN TEORI	16
A.Bermain Game Online	16
1.Pengertian Game Online.....	16
2.Jenis Game Online.....	18
3.Dampak Bermain Game Online	21
4.Kecanduan	24
BAB III	29
METODE PENELITIAN	29
A.Metode Penelitian	29
1.Pendekatan dan Jenis Penelitian	29
2.Kehadiran Peneliti	30
3.Lokasi Penelitian	31

4.Sumber Data	31
5.Prosedur Pengumpulan Data	32
6.Analisis Data.....	36
7.Pengecekan Keabsahan Data	39
8.Tahap-tahap Penelitian	41
BAB IV	45
PAPARAN DATA, TEMUAN PENELITIAN, DAN PEMBAHASAN	45
A.Paparan Data dan Temuan Penelitian.....	45
B.Pembahasan	64
BAB V.....	75
KESIMPULAN.....	75
A.kesimpulan.....	75
B.Saran	76
DAFTAR PUSTAKA	78
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	80
ANNISWATUL MARIA	80
LAMPIRAN - LAMPIRAN	81
RIWAYAT HIDUP	108

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Bebas Plagiasi	81
Lampiran 2 Surat Pengajuan Judul Skripsi	82
Lampiran 3 Lembar Persetujuan Judul dan Dosen Pembimbing	83
Lampiran 4 Surat Tugas Penyusunan Skripsi	84
Lampiran 5 Surat Permohonan Izin Penelitian	85
Lampiran 6 Surat selesai Penelitian	86
Lampiran 7 Kartu Bimbingan	87
Lampiran 8 Pedoman Wawancara	88
Lampiran 9 Pedoman Observasi	90
Lampiran 10 Hasil Wawancara	92
Lampiran 11 Hasil Observasi	101
Lampiran 12 Dokumentasi	105