

DAFTAR RUJUKAN

- A, Eva Niko dan Mulyani. *Penggunaan Media puzzle Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS Dengan Tema Keluarga Pada Siswa Sekolah Dasar*, vol. 01. Surabaya: JPGSD, 2013.
- Agstriyani, Dwi. *Peningkatan Kemampuan Seni Menyanyi Menggunakan Alat Musik Sederhana Pada Anak Kelompok B Melalui Metode Demonstrasi*, vol. 7. Surakarta: Jurnal Educatio, 2021.
- Arsyad, Azhar. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada, 2013), 3-4.
- Awiria, Husana Farhana dan Nurul Muttaqien, *Penelitian Tindakan Kelas*, tp: Pubuser,t.t.
- Dewi, Ayu Aprilyana Kusuma. *Media Pembelajaran Lagu-Lagu Daerah Dan Budaya Berbasis Android*, vol. 4. Riau: Journal of Information Technology and Computer Science (INTECOMS), 2021.
- Fadlillah, M. *Bermain Dan Permainan Anak Usia Dini*. Jakarta: Perneradamedia Group, 2018.
- Fefriyanto, Budi. *Pengumpulan Data PTK*.t.t: t. p,t,t.
- Halman, Hasmita Ayu. *Peningkatan Kemampuan Bernyanyi Siswa dengan Pemanfaatan Media Audio Visual Melalui Kegiatan Ekstrakurikuler Paduan Suara SMP Negeri 1 Enerkang*, Makasar: Skripsi Universitas Negeri Makasar, 2019.
- Helmawati. *Mendidik Anak Berprestasi Melalui 10 Kecerdasan*, Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2018.
- Khomsoh, Rosiana, Jandut Gregorius. *Penggunaan Media puzzle Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Dalam Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Social Di Sedolah Dasar*. Jurnal Mahasiswa Universits Negeri Surabaya, (Surabaya, Tt):2.

- Lubis, May Sari. *Penerapan Model Explicit Instruction Pada Pembelajaran Lagu-Lagu Daerah Di Kelas Iv SDN 101886 Kiri Hilir*, vol. 02. Medan: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Terpadu (JPPT), 2020.
- M. Fadlillah, *Bermain Dan Permainan Anak Usia Dini*. Jakarta: Prenadamedia, 2017.
- Muslich, Mansur. *Melaksanakan PTK Itu Mudah (Classroom Action Research)*. Jakarta: PT Bumi Aksara, 2009.
- Mustakim. *Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas XI IPA 1 SMA Negeri 1 Pasir Penyu Pada Materi Momentum dan Implus Dengan Pendekatan Pembelajaran Berbasis ICT*. Vol. 2. Riau: Jurnal Pendidikan Tambusai, 2014.
- Nurhidayat, Dedi. *Seni Budaya Dan Keterampilan 5*. Jakarta: Gramedia Widiasarana Indonesia (Grasindo), 2006.
- Palupi, Anggini Tyas Palupi, dkk. *Metode Dan Media Inovatif Jadikan Siswa Luar Biasa Terampil Dalam Berbahasa*. Semarang: Cahya Ghani Recovery, 2023.
- Payadnya, Putu Ade Andre. *Panduan lengkap Penelitian Tindakan Kelas (PTK)*. Yogyakarta: Deepublish, 2022.
- Purnamasari, Tasya Putri, Oyoh Bariah dan Nancy Riana. *Efektivitas Penggunaan Media puzzle dalam Membaca Huruf Hijaiyah*, vol. 4. Karawang: Jurnal Pendidikan dan Konseling, 2022.
- Ratnayanti, Ginalita. *Sikap Preventif Melalui Teknik puzzle*. Surabaya: CV. Jakad Media Publishing, 2021.
- Restian, Arina. *Inovasi Musik Untuk Anak Negeri Indonesia Di SD*, Malang: Universitas Muhammadiyah Malang, 2017.
- Riyana, Cepi. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Direktorat Jendral Pendidikan Islam, 2012.

Rochani, Siti. *lagu daerah*. Jakarta timur: Pt Balai Pustaka, 2012.

Santoso, Gunawan dan Rahmaleli Sakinah, dkk. *Mengenal Lagu Daerah dan Lagu Nasional Republik Indonesia sebagai Pendidikan Multikultural bagi Mahasiswa*, vol. 02. Jakarta: Jurnal Pendidikan Transformatif (Jupetra), 2023.

Setiowati, Shintya Putri. *Pembentukan Karakter Anak Pada Lagu Tokecang, Jawa Barat*. Vol. 8. Surabaya: Jurnal Ilmu Budaya, 2020.

Stefani, Vania. *Pengembangan Media Video Solfeggio Terhadap Kemampuan Bernyanyi Siswa Sekolah Dasar*, Vol. 4. Jakarta: Jurnal Fundadidikdas, 2021.

Sucahyo, Danang, Supriyono. *Penggunaan Media puzzle untuk Meningkatkan Hasil Belajar di Sekolah Dasar*. Vol. 01. Surabaya: Jurnal JPGSD, 2013.

Suparmin dan Elvira Khoirunnisa, *Seni Budaya*. Surakarta: Suara Medi Sejahtera, 2010.

Thursdila, Diovani Rahardi dan Esy Maestro. *Pengaruh Kegiatan Ekstrakurikuler Paduan Suara Terhadap Hasil Belajar Seni Budaya (Bernyanyi Lagu Daerah) Di Smp Negeri 10 Padang*, vol. 9. Padang: e-Jurnal Sendratasik, 2020.

Trisnawati, Ida Ayu. *Seni Budaya*. Denpasar: Sejarah Seni Budaya, 2021.

Veryawan. *Konsep Dasar Pendidikan Anak Usia Dini*. Sumatra Barat: Insan Cendekia Mandiri, 2022.

Yunita, Sri dan Ucup Supriatna. *Pengaruh Penggunaan Media puzzle terhadap Hasil Belajar Siswa*, vol. 3. Kalimantan Barat: Syntax Idea, 2021.