

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
A. KonteksPenelitian	1
B. FokusPenelitian	8
C. TujuanPenelitian	9
D. KegunaanPenelitian.....	9
E. DefinisiIstilah.....	10
F. Kajian Terdahulu.....	11
BAB II KAJIAN PUSTAKA	14
A. Pengertian Model Pembelajaran <i>Role Playing</i>	13
1. Langkah-langkah Penggunaan Model <i>Role Playing</i>	19
2. Kelebihan Model <i>Role Playing</i>	21
3. Kekurangan Model <i>Role Playing</i>	22
BAB III METODE PENELITIAN	23
A. Pendekatan dan jenis penelitian	23
B. Kehadiran peneliti	24

C. Lokasi penelitian	24
D. Sumber data.....	25
E. Prosedur pengumpulan data	26
F. Analisis data	30
G. Pengecekan keabsahan data	33
H. Tahap-tahap penelitian	35
BAB IV PAPARAN DATA, TEMUAN PENELITIAN, DAN PEMBAHASAN	
A. Paparan Data	38
B. Temuan Penelitian.....	57
C. Pembahasan.....	58
BAB V PENUTUP.....	
A. Kesimpulan	67
B. Saran.....	68
DAFTAR PUSTAKA	
70	
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	
LAMPIRAN-LAMPIRAN	
RIWAYAT HIDUP	