

# BAB I

## PENDAHULUAN

### A. Konteks Penelitian

Seiring dengan perkembangan zaman, kemajuan teknologi informasi dan komunikasi saat ini sangat canggih salah satunya ditandai dengan munculnya internet (*Interconnection-Networking*).<sup>1</sup> Sehingga, manusia sekarang dapat melakukan kegiatan jual beli atau transaksi melalui smartphone masing-masing atau yang sering disebut dengan jual beli online (*Marketplace*).

Jual beli secara online merupakan salah satu cara instan yang memungkinkan konsumen untuk memperoleh barang yang dikehendakinya tanpa harus bertatap muka, bahkan tidak saling mengenal sebelumnya dan tanpa harus pergi ke pusat perbelanjaan.<sup>2</sup> Media transaksi jual beli online (*marketplace*) yang saat ini populer dan banyak penggunaannya adalah Shopee.

Shopee adalah aplikasi jual beli online yang dapat diakses dengan mudah menggunakan smartphone, dengan menggunakan aplikasi Shopee para penggunaannya dapat berbelanja berbagai produk fashion dan produk kebutuhan sehari-hari.<sup>3</sup> Dalam aplikasi Shopee juga mampu menyediakan berbagai fitur keunggulan dalam manajemen pemasaran yang baik. Salah satu keunggulan besar yang dilakukan Shopee yaitu menciptakan sebuah alat penukar elektronik yang disebut sebagai koin Shopee.

---

1 Asnawir dan Basyruddin Usman, *Media Pembelajaran* (Jakarta: Ciputat Press, 2002), 7.

2 Maina Yulita, *Skripsi: Tinjauan Fiqih Muamalah Terhadap Pembatalan Akad Dalam Jual Beli Makanan Melalui Jasa Online GoFood Pada Aplikasi Gojek* (Batusangkar: IAIN Batusangkar, 2020), 35-36.

3 Yuli Lestanti, "Transaksi Layanan Koin Game Goyang Shopee Pada Jual Beli Online Dalam Perspektif Hukum Islam" *Jurnal Al-Hakim*, 2 (2019), 2.

Koin Shopee adalah mata uang virtual resmi di platform Shopee. Koin ini hanya dapat digunakan untuk berbelanja pada aplikasi Shopee, maka hal tersebut dapat menarik keinginan pengguna Shopee untuk mendapatkan koin Shopee sebanyak-banyaknya karena ada potongan harga saat melakukan transaksi pembelian dengan menggunakan koin Shopee tersebut.<sup>4</sup> Koin Shopee bisa didapatkan dengan sangat mudah. Salah satu cara untuk mendapatkan koin Shopee yaitu dengan bermain fitur game yang berada di Shopee, salah satu fitur game yang diluncurkan oleh Shopee dan mendapatkan koin diakhir game tersebut adalah game Shopee Tanam.

Shopee Tanam adalah fitur game yang diluncurkan oleh Shopee dengan misi menyiram tanaman hingga panen, ketika panen pemain akan mendapatkan koin. Variasi bibit pohon yang bisa ditanam untuk memainkan game Shopee Tanam ada banyak yaitu pohon koin, pohon tabungan, pohon emas, pohon cashback, pohon hand sanitizer, dan pohon jus jambu. Cara mendapatkan hadiah koin pada permainan game Shopee tanam yang dilakukan kalangan mahasiswa prodi Hukum Ekonomi Syariah IAIN Madura cukup mudah pemain tinggal buka aplikasi Shopee dan memilih fitur game Shopee tanam, kemudian memilih variasi bibit pohon yang ingin ditanam, selanjutnya pemain cukup menyirami pohon dalam kebun secara rutin hingga bisa dipanen. Klik panen jika pohon sudah berbuah dan bisa dipanen.<sup>5</sup> Secara otomatis koin hasil panen

---

4 Irsa Egi Lestari. "Penggunaan Koin Shopee Dalam Jual Beli Salam Di Shopee" *El-Qist: Journal of Islamic Economics and Business (JIEB)*, 1 (April, 2019), 72.

5 Lizamah, selaku pihak pengundang pada shopee tanam, *Wawancara Langsung* (Panglegur, 16 Mei 2023).

akan masuk dan terkumpul kedalam koin Shopee. Setelah panen pengguna dapat menanam bibit baru dan begitu seterusnya.

Selain misi menyiram tanaman hingga panen, terdapat misi tambahan untuk mendapatkan bonus tetes air lebih banyak sehingga mempercepat panen dan mendapatkan hadiah lebih besar salah satunya misi mengundang teman. Misi ini dilakukan dengan cara mengirimkan link undangan melalui WhatsApp, Instagram, Facebook, Twitter, Line, SMS, ataupun lewat Email kepada calon pengguna yang belum pernah mengunduh dan bermain Shopee tanam di aplikasi Shopee agar orang tersebut ikut bergabung ke dalam game Shopee tanam. Pada misi ini pengguna akan diberikan bonus tetes air lebih banyak dari pada misi yang lainnya yaitu 120 tetes air dan hadiah lebih besar smarphone iPhone 14 pada misi mengundang teman tersebut.<sup>6</sup>

Akan tetapi dalam hal praktek terdapat ketidakjelasan sistem yang digunakan, dimana pihak game Shopee tanam mengiming-imingi keuntungan berlipat ganda pada penggunaannya. Pengguna pasti akan mendapatkan smarphone iPhone 14. Akan tetapi, hadiah yang didapatkan pengguna merupakan hasil keberuntungan dengan hadiah tidak menentu, tergantung sistem pada Shopee tanam.<sup>7</sup> Dari unsur melebih-lebihkan keuntungan yang didapatkan dengan menjalankan misi game tersebut dan belum pasti sesuai dengan ekspektasi pengguna dengan memberikan promosi yang berlebihan bahkan dianggap menipu, maka hal tersebut dapat mendorong ke unsur *ighra'*

---

6 Akhmad Sulaiman Faqih, selaku pihak pengundang pada shopee tanam, *Wawancara Langsung* (Panempan, 16 Mei 2023).

7 Fitria Indah Lestari, selaku pihak pengundang pada shopee tanam, *Wawancara Langsung* (Dasok, 16 Mei 2023).

yaitu merayu atau daya tarik ulur luar biasa kepada pihak lain dengan sesuatu yang berlebih-lebihan selanjutnya bermuara pada penipuan.<sup>8</sup>

Bermain game Shopee tanam juga memerlukan kouta internet, untuk bermain game tersebut membutuhkan paket data 38mb untuk menyelesaikan misi didalam game tersebut. Air yang disediakan akan terisi penuh (50 tetes air) kembali setelah 4 jam. Setelah 4 jam sekali pengguna bisa menyiramnya kembali dan dapat menghabiskan kuota kembali 38mb. Jika pengguna menyiram bibit pohon tanam sebanyak 6 kali siram dalam 24 jam, maka pengguna harus menghabiskan kuota sebanyak 228 mb setiap 24 jam ( $38\text{mb} \times 6 \text{ kali siram} = 228\text{mb}$ ). Jika pada bibit pohon koin membutuhkan 1200 tetes air sampai tahap panen berarti membutuhkan waktu 4 hari ( $50 \text{ tetes air} \times 6 \text{ kali siram} = 300 \text{ tetes air setiap } 24 \text{ jam}$ ) ( $300 \text{ tetes air} \times 4 \text{ hari} = 1200 \text{ tetes air sampai tahap panen}$ ). Dalam 4 hari dapat menghabiskan kuota 912mb ( $228\text{mb} \times 4 \text{ hari} = 912\text{mb}$ ). Setiap bibit pohon berbeda-beda tetes air yang dibutuhkannya sampai tahap panen. Sehingga semakin banyak tetes air yang dibutuhkan semakin lama jangka waktu panen, maka semakin banyak pula pengeluaran paket data yang harus dikeluarkan.

Hal ini kemudian membuat game Shopee tanam terdapat spekulasi sebagai game yang bermotif penipuan atau money game. Money game adalah kegiatan dari suatu kelompok untuk melipat gandakan dana dengan cara mengambil keuntungan dari anggota baru yang baru bergabung dalam

---

<sup>8</sup> Fatwa DSN No. 75/DSN MUI/VII/2009 Tentang Pedoman Penjualan Langsung Berjenjang Syariah (PLBS), 6.

kelompok tersebut.<sup>9</sup> Dengan artian semakin banyak pengguna baru yang mendownload aplikasi Shopee dan bergabung ke dalam game Shopee tanam, maka semakin banyak pula keuntungan yang didapat dari pihak Shopee. Selain itu proses pemberian keuntungan juga masih sangat abstrak, tidak sedikit pengguna yang mendapatkan kenyataan hasil yang dijanjikan tidak sesuai dengan memberikan kesan promosi yang berlebihan dari unsur melebih-lebihkan keuntungan sehingga dianggap menipu.

Berdasarkan latar belakang diatas peneliti tertarik untuk mengkaji dan melakukan penelitian apakah Shopee tanam bermotif money game atau terbebas dari money game dengan judul penelitian "**Analisis Money Game Pada Misi Mengundang Teman Di Shopee Tanam Perspektif Hukum Ekonomi Syariah (Studi Kasus Dikalangan Mahasiswa Prodi Hukum Ekonomi Syariah IAIN Madura)**".

## **B. Fokus Penelitian**

1. Bagaimana mekanisme misi mengundang teman di Shopee Tanam yang dilakukan oleh kalangan mahasiswa prodi Hukum Ekonomi Syariah IAIN Madura ?
2. Bagaimana analisis money game pada misi mengundang teman di Shopee Tanam perspektif Hukum Ekonomi Syariah ?

---

<sup>9</sup> Naning Kharisma Dwi Rahayu, *Skripsi: Penerapan Sistem Pengawasan Investasi Ilegal Melalui Money Game Di Wilayah Jember Berdasarkan Undang-undang No 21 Tahun 2011 Tentang Otoritas Jasa Keuangan (Jember: Institus Agama Islam Negeri Jember, 2021), 43-44.*

### **C. Tujuan Penelitian**

1. Untuk mengetahui bagaimana mekanisme dari misi mengundang teman di Shopee tanam yang dilakukan oleh kalangan mahasiswa prodi Hukum Ekonomi Syariah IAIN Madura.
2. Untuk mengetahui bagaimana analisis money game pada misi mengundang teman di Shopee tanam perspektif Hukum Ekonomi Syariah.

### **D. Kegunaan Penelitian**

Adapun manfaat yang diperoleh dari penelitian ini sebagai berikut :

#### **1. Manfaat Teoritis**

Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan tambahan ilmu pengetahuan khususnya pada money game di Shopee tanam dan berharap dapat dijadikan sebuah acuan pada penelitian selanjutnya.

#### **2. Manfaat Praktis**

##### **a. Bagi Peneliti**

Peneliti dapat memperoleh pengalaman dan menambah ilmu pengetahuan yang berkaitan dengan kajian Hukum Ekonomi Syariah.

##### **b. Bagi IAIN Madura**

Sebagai bahan informasi atau rujukan bagi mahasiswa IAIN Madura yang ingin mengkaji lebih dalam lagi mengenai money game di Shopee tanam khususnya bagi mahasiswa prodi Hukum Ekonomi Syariah Fakultas Syariah IAIN Madura

### c. Bagi Masyarakat

Sebagai acuan dan masukan bagi masyarakat khususnya para pemain game Shopee tanam agar lebih memperhatikan lagi apakah permainan tersebut sudah sesuai dengan ketentuan syariat atau tidak.

## E. Definisi Istilah

Pada definisi operasional, peneliti memberikan pengertian supaya tidak terjadi kesalahpahaman dengan istilah-istilah yang digunakan. Istilah tersebut dapat diuraikan sebagai berikut :

1. Hukum Ekonomi Syariah : ialah seperangkat kaidah yang mengatur aktivitas manusia di bidang produksi, distribusi, dan pemakaian barang-barang (seperti hal keuangan, perindustrian, dan perdagangan) dengan mendasarkan pada pedoman Al-Qur'an dan Hadist beserta ijtihad para ulama'.<sup>10</sup> Hukum Ekonomi Syariah juga dijadikan sebuah media untuk mahasiswa memperoleh pengetahuan tentang sesuai dan tidaknya sebuah transaksi ekonomi berdasarkan ketentuan fiqih muamalah.
2. Aplikasi Shopee : adalah aplikasi jual beli online (marketplace) yang dapat diakses dengan mudah menggunakan smartphone, dengan menggunakan aplikasi Shopee para penggunanya dapat berbelanja berbagai produk fashion dan produk kebutuhan sehari-hari.<sup>11</sup>

---

10 Jaih Mubarak, *Buku Ekonomi Syariah Bagi Perguruan Tinggi Hukum Strata 1* (Jakarta: Departemen Ekonomi dan Keuangan Syariah Bank Indonesia, 2021), 3.

11 Yuli Lestanti, "Transaksi Layanan Koin Game Goyang Shopee Pada Jual Beli Online Dalam Perspektif Hukum Islam" *Jurnal Al-Hakim*, 2 (2019), 2.

3. Koin Shopee : adalah mata uang virtual resmi di platform Shopee, koin ini hanya dapat digunakan untuk berbelanja pada aplikasi Shopee. Dengan menggunakan koin Shopee tersebut ada potongan harga saat berbelanja.<sup>12</sup>
4. Game Shopee Tanam : adalah fitur game yang di luncurkan oleh Shopee dengan misi menyiram tanaman hingga panen, ketika panen pemain akan mendapatkan hadiah koin dan hadiah menarik lainnya.<sup>13</sup>

---

12 Irsa Egi Lestari. "Penggunaan Koin Shopee Dalam Jual Beli Salam Di Shopee" *El-Qist: Journal of Islamic Economics and Business (JIEB)*, 1 (April, 2019), 72.

13 Lizamah, selaku pihak pengundang pada shopee tanam, *Wawancara Langsung* (Panglegur, 16 Mei 2023).