

## Daftar Rujukan

- Andri Arif Kusuma dan Andy Widhiya Bayu utomo, "jangan Suka Game Online Pengaruh Game Online dan tindakan Pencegahan" CV. A media Grafika, cetakan ke-1, Februari 2019, hal 7
- Agung Edy Wibowo, *Metodelogi Penelitian: Pegangan Untuk Menulis KaryaIlmiah*, ed. oleh Andri Kurniawan, cetakan ke (Cirebon: Penerbit Insania)
- Agustianti, Rifka, *Metode Penelitian Kuantitatif Dan Kualitatif*, ed. oleh Ni PutuGatiyani, cetakan ke (Makassar: Penerbit CV. Toha Media, 2022)
- Ali Sabab," Buku ajar analisis kuantitatif ilmu politik dengan spss" mulyrejjo Surabaya 2018. Hal 161
- Almutazam, F, dan I Irman, "Pola Komunikasi Gamers Dalam Game Online Mobile Legends Pada Mahasiswa Fakultas Ushuluddin Adab Dan Dakwah," *KINEMA: Jurnal Komunikasi dan ...*, 1.2 (2022), 101–12  
<<https://ojs.iainbatusangkar.ac.id/ojs/index.php/kinema/article/view/8385>  
%0  
Ahttps://ojs.iainbatusangkar.ac.id/ojs/index.php/kinema/article/download/8385/3140>
- Arifah, Nur, *Panduan Lengkap Menyusun Dan Menulis Skripsi, Tesis, Dan Disertasi Lengkap dengan Teknik Jitu Menyusun Proposal Agar segeradisetujui*, Cetakan ke (Yogyakarta: Penerbit Araska, 2018)
- Budhi, Ferry Hernoyo, dan Endang Sri Indrawati, "Hubungan Antara Kontrol Diri Dengan Intensitas Bermain Game Online Pada Mahasiswa Pemain Game Online Di Game Center X Semarang," *Jurnal Empati*, 5.3 (2016), 478–81  
<<https://ejournal3.undip.ac.id/index.php/empati/article/view/15382>>
- Budiman, Agus, dan Desy Ariani, "Aplikasi Interaktif Pengenalan Pahlawan Revolusi Indonesia Berbasis Multimedia ( Studi Kasus di MI AL-GINA )," 4.2 (2014), 2–6
- Djaali, *Pengukuran Dalam Bidang Pendidikan* (Jakarta: Penerbit PT Gramedia Widiasarana Indonesia, 2008)
- Efendy, Onong Uchjana. Ilmu Komunikasi Suatu Teori dan Praktik.. Remaja Rosdakarya,. Bandung Hlm 254.
- Eko budi prasetyo, "Asumsi Dasar Pada Ilmu Pengetahuan Yang Menjadi Basis Penelitian Pendidikan Islam," *jurnal ilmiah ilmu pendidikan*, Vol. 5 No. (2022), Hal. 383
- Fanny Septiany Rahayu, "GAMBARAN SIKAP SOSIAL DALAM PERGAULAN SISWA DITINJAU DARI PERBEDAAN ETNIS KELAS VIII DI SMP SANTA MARIA FATIMA JAKARTA TIMUR," *jurnal*

*universitas negeri jakarta, 2013, 40*

- Febriani, Nufian S., *Teori Dan Praktis: Riset Komunikasi Pemasaran Terpadu*, Cetakan Pe (Malang: Penerbit UB Press, 201M)
- Hasan, Andriyanto, Abdul Rahmat, dan Yakob Napu, “Dampak Game Online Mobile Legends Terhadap Perilaku Sosial Remaja PENDAHULUAN Zamanyang sangat modern ini , game online sudah tidak asing lagi di telinga kaum remaja . Beberapa tahun terakhir ini , banyak kaum remaja gemar bermain game online khususnya g,” 1, 2021, 1–13
- H. Elfrianto, *Metodelogi Penelitian Pendidikan, cetakan pertama;* ( Medan: Penerbit umsu press Agustus 2022) Hal 24-25
- Ida Bagus Made Astawa, *Pengantar Ilmu Sosial*, Cetakan Ke (Depok: Penerbit PTRajagrafindo Persada)
- Marpaung, Junierissa, “Pengaruh Penggunaan Gadget Dalam Kehidupan,” *KOPASTA: Jurnal Program Studi Bimbingan Konseling*, 5.2 (2018), 55–64 <<https://doi.org/10.33373/kop.v5i2.1521>>
- Mujahid, ilham (2023). Boyolali. *Pengaruh Game Online Mobile Legends Terhadap Perubahan Perilaku Sosial Remaja Di Desa Wonosegorokabupaten Boyolali.*
- Muslich Anshori, *Metodelogi Penelitian Kuantitatif*, Cetakan Pe (Surabaya:Airlangga University Press)
- Mustamiin, Muhammad Zainal, “Konseling Individu Dengan Sikap Kecanduan Game Online Mobile Legend Pada Siswa,” *Jurnal Visionary : Penelitian danPengembangan dibidang Administrasi Pendidikan*, 4.1 (2019) <<https://doi.org/10.33394/vis.v4i1.1980>>
- Nufian S. Febriani, *Teori Dan Praktis: Riset Komunikasi Pemasaran Terpadu*, Cetakan 1 (Malang: Penerbit UB Press, 2018). Hal 50-51
- Nurhaswinda,”*Statistika Pendidikan*” Cetakan pertama (Penerbit cv. Bintang Semesta Media, Yogyakarta 2023). Hal 1
- Noor, zulki zulkifli, *metodelogi penelitian kualitatif dan kuantitatif*, edisi ke-1(Yogyakarta: Penerbit Deepublish, 2015)
- Novrialdy, Eryzal, Fakultas Ilmu Pendidikan, dan Universitas Negeri Padang, “Kecanduan Game Online pada Remaja : Dampak dan Pencegahannya Online Game Addiction in Adolescents : Impacts and its Preventions,” 2019 <<https://doi.org/10.22146/buletinpsikologi.47402>>
- Ovan dan Saputra, *CAMI: Aplikasi Uji Validitas dan Reliabilitas Instrumen Penelitian Berbasis Web*, ed. oleh Ansari Saleh Ahmar, Cetakan ke (Takalar:Yayasan Ahmar Cendikia Indonesia, 2020)
- Paremeswara, Marsanda Claudia, dan Triana Lestari, “Pengaruh Game Online Terhadap Perkembangan Emosi dan Sosial Anak Sekolah Dasar,” 5 (2021),1473–81

- Rachmawati, Diana Widhi, *Teori dan Konsep Pedagogik*, ed. oleh Irma IrayantiAndri Kurniawan, edisi pertama (Yogyakarta: Penerbit Insania, 2021)
- Richard West, *Pengantar Teori Komunikasi*, ed. oleh Nina Setyaningish, edisi 3(Jakarta: Penerbit Salemba Humanika, 2008)
- Rosidah, Masayu, *Metode Penelitian*, ed. oleh Gofur Dyah Ayu, Cetakan ke(Sleman: Penerbit Deepublish, 2021)
- Sari, Harwanti Noviardari & Maya Novita, “Behavioral Teknik Modeling Untuk Meningkatkan Efikasi Diri Siswa Kelas X TKJ SMK Muhammadiyah 6 Rogojampi,” *Prosiding Seminar Nasional FKIP Univeristas PGRI Banyuwangi*, 2018, 1–9 <https://doi.org/10.31227/osf.io>
- Sarnoto, Ahmad zain, “Sikap Sosial dalam Kurikulum 2013,” *Madani Institute, Jurnal politik hukum ekonomi pendidikan sosial dan budaya*, Vol.6 no., Hal.64
- Saefudi dan Venus.2005. Cultivation Theory.  
<file:///C:/Users/ALIF/Downloads/1243-2488-1-PB.pdf>
- Setyawan, Dodiet Aditya, *Buku Ajar Statistika*, ed. oleh Muhammad Seto, cetakanke (Indramayu: Penerbit Adab CV Adanu Abimata, 2021)
- Siti Nurhasanah,” *Statistika Pendidikan teori, Aplikasi dan Kasus*” Penerbit Salemba Humanika, jakarta 2023. Hal 143
- Sonny Eli zaluchu, “Metode Penelitian di Dalam Manuskrip Jurnal Ilmiah Keagamaan,” *Jurnal Teologi Berita Hidup*, Vol. 3, No (2021), Hal. 9
- Sudaryana, Bambang, *METODELOGI PENELITIAN KUANTITATIF*, ed. olehAmira dzatin Nabila, pertama (Yogyakarta: Penerbit Deepublish)
- Sukardi, *Metodelogi Penelitian Pendidikan kompetensi dan prakteknya*, cetakanke (Jakarta: PT Bumi Aksara, 2014)
- Syafruddin jamal, “Merumuskan tujuan dan Manfaat Penelitian,” *jurnal Ilmiah dakwah dan komunikasi*, Vol. III (2012), 150
- Waluya, Bagja, *Sosiologi: Menyelami fenomena sosial masyarakat untuk kelas XII sekolah menengah Atas/ madrasah aliyah ilmu pengetahuan sosial*, edisike-1 (Bandung: Penerbit PT Setia Purna Inves)
- Wasis, *PEDOMAN RISET PRAKTIS UNTUK PROFESI PERAWAT*, ed. oleh Monica Ester, edisi 1 (Jakarta: Penerbit Buku Kedokteran EGC, 2008)
- Yanuar Herlambang, S.Sn., “Participatory Culture Dalam Komunitas Online Sebagai Reperesentasi Kebutuhan Manusia,” *Tematik*, 1.2 (2014), 26–34  
<<https://doi.org/10.38204/tematik.v1i2.45>>