

ABSTRAK

Ach. Sihabuddin , 20381081023. 2024. Pengaruh *Game Online Mobile Legend* Terhadap Sikap Sosial Siswa SMP Islam Nurul Iman. Program Studi Tadris Ilmu Pengetahuan Sosial, Fakultas Tarbiyah. Institut Agama Islam Negeri Madura. Pembimbing Dosen Itaanis Tianah, Sos., MA. Hum

Kata kunci : Game online Mobile Legend, sikap sosial

Game Mobile Legend merupakan salah satu dari banyaknya *game online* yang merupakan hasil dari perkembangan teknologi elektronik yang dari waktu ke waktu semakin pesat di era globalisasi saat ini. Bermain *game online* dapat dilakukan di computer atau smartphone, yang semula smartphone hanya digunakan untuk mempermudah terjalannya komunikasi, sekarang juga bisa digunakan untuk melakukan banyak hal termasuk *game online* dan mendapatkan informasi secara cepat. Kehadiran internet sendiri telah mengubah kebudayaan masyarakat secara menyeluruh tapi juga memiliki pengaruh kuat dengan bagaimana individu terkait dengan diri sendiri dan orang lain. Dampak *game online* tersebut bisa saja mempengaruhi prestasi dan perilaku anak yang mengarah pada perilaku penyimpangan sosial. Oleh sebab itu, peneliti tertarik untuk melakukan penelitian tentang pengaruh *Game online Mobile Legend* terhadap sikap sosial siswa.

Dalam penelitian ini, metode penelitian yang digunakan adalah metode kuantitatif, dengan tabulasi menggunakan bantuan aplikasi SPSS versi 23. Hasil uji hipotesis menggunakan uji hipotesis dengan uji F, diketahui F hitung (7,649) > F Tabel (2:50:0,05) yaitu 3,259, sehingga H_0 ditolak. Jadi model linear antara variabel X (pengaruh game online mobile legend) dengan variabel Y (Sikap sosial) adalah signifikan. Disamping menggunakan perbandingan F hitung dan F tabel, juga dapat menggunakan perbandingan Sig dan α . yakni: Sig (0,009) < α , maka H_0 ditolak. Dengan demikian maka hipotesis yang diterima adalah H_a dimana menyatakan adanya pengaruh variabel X terhadap Y (Game online berpengaruh terhadap sikap sosial siswa di SMP Islam Nurul Iman), secara simultan berpengaruh.

Dari hasil pengujian tersebut maka dapat disimpulkan bahwa Game online berpengaruh terhadap sikap sosial siswa di SMP Islam Nurul Iman. Hasil penelitian ini selaras dengan penelitian sebelumnya yang dilakukan oleh Mujahid (2023), yang menyatakan bahwa Dalam penelitian ini mengindikasikan bahwa permainan permainan online bisa memberikan pengaruh pada perubahan perilaku sosial remaja jika digunakan pada intensitas yang tinggi sehingga membuat para penggunanya kecanduan sehingga tanpa disadari berdampak pada perilaku sosialnya, seperti jarang bersosialisasi dengan teman sebaya, merasa emosional kepada lingkungan sekitar, berkurangnya interaksi dengan orang tua, berkurangnya waktu belajar, dan terganggunya hubungan sosial akibat pengaruh game online.