

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
ABSTRAK	1
KATA PENGANTAR	2
DAFTAR ISI	4
DAFTAR TABEL	6
DAFTAR LAMPIRAN	7
BAB I PENDAHULUAN	8
A. Latar Belakang	8
B. Rumusan Masalah	12
C. Tujuan Penelitian	12
D. Asumsi Penelitian	12
E. Hipotesis Penelitian	12
F. Kegunaan Penelitian	13
G. Ruang Lingkup Penelitian	14
H. Definisi Istilah	14
I. Kajian Penelitian Terdahulu	15
BAB II	17
KAJIAN TEORI	17
A. Pengertian Game	17
B. Pengertian Mobile Legend	18
C. Sikap Sosial	20
D. Ciri-Ciri Sikap Sosial	22
E. Bentuk-bentuk sikap sosial	23
F. Jenis Sikap Sikap Sosial	25
BAB III	26
METODELOGI PENELITIAN	26
A. Jenis Penelitian	26
B. Rancangan Penelitian	27
C. Populasi Dan Sampel	28

D. Sampel	29
E. Sumber Data	30
F. Instrument Penelitian	32
1. Uji Validitas	33
2. Uji Reliabilitas	35
G. Analisis Data	36
BAB IV	38
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	38
A. Hasil Penelitian	38
B. Uji Asumsi Klasik	42
1. Uji Normalitas Data	42
2. Uji Homogenitas	43
3. Uji Linearitas	44
4. Uji Heteroskedastisitas	45
C. Uji Hipotesis	46
D. Pengujian Hipotesis Uji F (Uji Simultan)	47
a. Pembahasan	48
BAB V	51
KESIMPULAN DAN SARAN	51
A. Kesimpulan	51
B. Saran	53
Daftar Rujukan	53
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	56