

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN SAMPUL .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>v</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
A. Judul Penelitian .....	1
B. Konteks Penelitian .....	1
C. Fokus Penelitian .....	5
D. Tujuan Penelitian .....	5
E. Kegunaan Penelitian .....	5
F. Definisi Istilah .....	6
G. Kajian Penelitian Terdahulu .....	6
<b>BAB II KAJIAN TEORI.....</b>	<b>8</b>
<b>A. Tinjauan tentang Layanan Konseling Individu.....</b>	<b>11</b>
1. Pengertian Layanan Konseling Individu .....	12
2. Tujuan Konseling Individu.....	12
3. Asas-asas Pelayanan Konseling Individu.....	12
4. Tujuan Layanan Konseling Individu .....	16
<b>B. Tinjauan tentang Kecanduan <i>Game Online</i>.....</b>	<b>17</b>
1. Pengertian Kecanduan.....	17
2. Pengertian <i>Game Online</i> .....	18
3. Indikator Kecanduan <i>Game Online</i> .....	19
4. Dampak Positif dan Negatif Kecanduan <i>Game Online</i> .....	20
5. Upaya Pencegahan <i>Game Online</i> .....	22
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>25</b>
A. Pendekatan dan Jenis Penelitian .....	25
B. Kehadiran Peneliti.....	27

C. Lokasi Penelitian.....	27
D. Sumber Data .....	28
E. Prosedur Pengumpulan Data .....	29
F. Analisis Data .....	31
G. Pengecekan Keabsahan Data.....	32
H. Tahap-Tahap Penelitian .....	34
<b>BAB IV PAPARAN DATA, TEMUAN PENELITIAN .....</b>	<b>36</b>
A. Paparan Data dan Temuan Penelitian .....	53
1. Paparan Data.....	53
2. Temuan Penelitian .....	53
B. Pembahasan.....	53
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>63</b>
A. Kesimpulan .....	63
B. Saran .....	64
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>65</b>
<b>PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN .....</b>	<b>68</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>69</b>
<b>RIWAYAT HIDUP .....</b>	<b>96</b>