

ABSTRAK

Muhammad Syayudi, 1938091093, Peran Orang Tua Untuk Mengurangi Ketergantungan Bermain *Gadget* Pada Anak Usia Dini di Desa Blumbungan Pamekasan, Skripsi, Program Studi Bimbingan Konseling Pendidikan Islam, Universitas Islam Negeri Madura, Pembimbing, Muliatul Maghfiroh, M.Pd.I.

Kata Kunci: Peran Orang Tua, Anak Usia Dini, Ketergantungan *Gadget*

Penelitian ini bertujuan menjelaskan tentang peran orang tua untuk mengurangi ketergantungan bermain *gadget* pada anak usia dini dimana peran orang tua sangat dibutuhkan dalam membimbing dan mendidik anak, dengan cara mengawasi dan memberi arahan tentang bahaya *gadget*. Orang tua tidak hanya mendidik anak menjadi cerdas, tetapi juga membuat anak menjadi pribadi yang baik, mandiri, bertanggung jawab dan bisa menghadapi kehidupannya kelak dengan baik dan berhasil.

Fokus penelitian ini yaitu: 1) Bagaimana peran orang tua untuk mengurangi ketergantungan bermain *gadget* pada anak usia dini di desa Blumbungan Pamekasan? 2) Apa saja dampak ketergantungan bermain *gadget* bagi anak usia dini di desa Blumbungan Pamekasan?

Dalam penelitian ini peneliti menggunakan metode kualitatif subjek penelitian ini adalah orang tua dan anak usia dini dengan pengumpulan data melalui wawancara, observasi dan dokumentasi.

Hasil Penelitian ini menunjukkan bahwa: *Pertama*, peran orang tua untuk mengurangi ketergantungan anak usia dini dalam bermain *gadget* di desa Blumbungan Pamekasan ada beberapa orang tua yang berinteraksi dengan anak yang sedang bermain *gadget* dengan cara: 1) Memberikan edukasi atau pengetahuan tentang bahaya bermain *gadget* bagi kesehatan. 2) Orang tua juga mendampingi dan memberikan pengendalian, mengawasi dan mengontrol penggunaan *gadget*. 3) Orang tua bersikap tegas terhadap anak yang sedang menggunakan *gadget* agar bermain sesuai aturan waktu yang diberikan orang tua. 4) Kemudian orang tua mengatur aktivitas anak dengan cara perbanyak aktivitas di luar agar tidak terlalu fokus bermain *gadget*. *Kedua*, dampak kecanduan bermain *gadget* bagi anak usia dini di desa Blumbungan kabupaten Pamekasan penggunaan *gadget* pada anak usia dini memiliki dampak positif dan juga dampak negatif tergantung bagaimana cara dan tujuan pemakainya yang kemudian muncul beberapa dampak positif penggunaan *gadget* pada anak usia dini yaitu mampu menstimulasi imajinasi anak, menambah pengetahuan, membuat anak lebih aktif, dan kreatif mulai dari mengenal berbagai macam warna, macam suara, mengenal bentuk tumbuhan, hewan, serta huruf abjad dan hijaiyyah. Selain itu terdapat dampak positif penggunaan *gadget* pada anak usia dini juga menimbulkan dampak negatif seperti halnya anak kecanduan terhadap bermain *gadget* sehingga terjadi kurangnya interaksi sosial pada anak yang menjadikannya pribadi introvert dan gangguan kesehatan.